

SIDEWIZE

COMO SE JUEGA

Destruye las hordas asaltantes enemigas. Cuando las hayas vencido totalmente, aparecerán en la pantalla varias armas especiales. Cógelas para así aumentar tu potencia. La tabla de potencia te muestra las armas que puedes escoger. Puedes llegar a conseguir seis cruces "Fire Power" (de potencia de disparo) y seis flechas "More Faster" (de movimiento más rápido) antes de alcanzar el tope máximo de potencia de disparo y de velocidad, respectivamente.

Al final de cada mundo hay un enorme extraterrestre que tendrás que destruir y que resistirá muchos disparos antes de morir. Cuando muera, recibirás un mensaje diciendo que has completado ese mundo y que debes lanzarte a derrotar al próximo mundo.

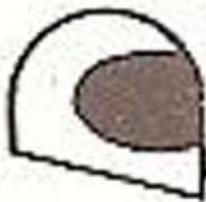
INSTRUCCIONES DE CARGA

Para el disco Commodore 64: Escribe Load "HI".

Para la cinta Commodore 64: Aprieta SHIFT y pulsa RUN/STOP. Pulsa PLAY.

Para el Spectrum 48/128 : Escribe LOAD y pulsa ENTER. Pulsa PLAY.

TABLA DE PODER



Vida extra



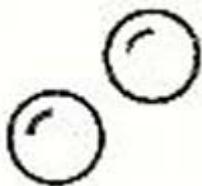
Disparo de Láser



Mayor potencia de disparo



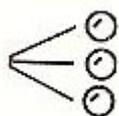
Movimiento más rápido



Campo de fuerza



Disparos antimateria



Disparo múltiple

EL MENU

1. Teclado / Start Game (Comienza el juego)
2. Kempston /Start Game (Comienza el juego)
3. Player* (Dos jugadores)
4. Teclas de redefinición (Entonces pulsa 1 para empezar el juego)
5. Puntuaciones altas.
- 6.

* Opción 3: Cuando seleccionas el modo un jugador, aparecerán junto a la opción 3, las palabras "2 jugadores". Si seleccionas de nuevo la opción 3, habrás escogido el modo dos jugadores; entonces las palabras "1 jugador" serán las que aparezcan junto a la opción 3.

CONTROLES DE TECLADO

Spectrum

C - 64

Arriba	Q	Joystick (palanca sólo para compatibles)
Abajo	A	

Izquierda N
Derecha M
Fuego 1

Entrada 1 : Jugador 1°
Entrada 2 : Jugador 2°

DRO SOFT

Edita y distribuye : DRO SOFT
Francisco Remiro, 5 -7
Teléf. (91) 246 38 02 - 28028 Madrid

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 /28039-Madrid