

POGOSTICK OLYMPICS

EL JUEGO

Explotando globos

Debes hacer estallar tantos balones como te sea posible en noventa segundos, "dándoles cabezazos" con la punta que hay en la parte de arriba de tu casco. Puedes moverte a la izquierda o a la derecha, y la altura de tu salto se dirige empujando el joystick arriba o abajo. Pulsando fuego harás que tu jugador dé un cabezazo al globo; sin embargo, los globos contienen una espuma que te irá cubriendo gradualmente y te dificultará el control.

110 metros vallas

Para ser el primero en finalizar esta carrera tendrás que saltar por encima de las vallas y también por encima de otros jugadores controlados por el ordenador. Para rebotar mueve de un lado a otro tu joystick tan rápido como te sea posible y pulsa fuego cuando estés en el suelo para saltar las vallas y a otros jugadores.

Triple salto

Esta prueba tiene tres secciones (sorpresa, sorpresa). La primera consiste en explotar un globo; entonces salta por encima de un globo que flote bajo; después salta tan lejos como puedas a través del cajón de arena. Si fallas en explotar el primer globo o si saltas el segundo perderás puntos. Si fallas en ambas partes o sales demasiado tarde del cajón de arena será una falta. El movimiento rápido del joystick aumentará tu velocidad; pulsa fuego para cada salto.

Práctica de tiro al blanco

En esta prueba rebotarás arriba y abajo en alturas al azar y debes disparar a los globos en el orden en que aparezcan. El botón de fuego sólo se usa en esta sección y tienes sesenta segundos para explotar tantos globos como te sea posible.

Recorrido de obstáculos

Debes alcanzar el final de este recorrido dentro del tiempo límite. Habrá obstáculos para saltar por encima y por debajo, así como otros contrincantes entorpeciendo tu avance. Los globos también aparecerán para que tengas puntos de bonificación. Los controles son como para la prueba de explotar globos.

CARGA

Spectrum: LOAD"" + ENTER.

Amstrad: CONTROL + ENTER.

JUGANDO EL JUEGO

N: Izquierda. M: Derecha. CAPS SHIFT: Fuego.

O también se puede usar un joystick Kempston.

CARGA AMSTRAD

PROPIETARIOS DEL AMSTRAD 464

1. Pon la cinta rebobinada en el cassette y pulsa PLAY.
2. Mantén apretado CTRL y pulsa la pequeña tecla ENTER.

PROPIETARIOS DEL AMSTRAD 664, 6128 y 464 + DISK

1. Mantén apretado SHIFT y pulsa la tecla @. Teclea TAPE y pulsa RETURN.
2. Conecta un cassette adecuado a tu ordenador, de acuerdo con el Manual del Usuario, y mete la cinta rebobinada.
3. Mantén apretado CONTROL y pulsa la tecla ENTER.
4. Pulsa PLAY en el cassette.

Nota: Las instrucciones de carga completas se pueden encontrar en el Manual del Amstrad.

JUGANDO EL JUEGO

N: Izquierda. M: Derecha. SHIFT: Fuego. O se puede usar un joystick.

© SILVERBIRD