

THE OVERLANDER

SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE, ATARI ST,
AMIGA

Es el año 2025. El que una vez fue un planeta verde y espléndido ahora parece el Valle de la Muerte en USA. La tierra está seca y abrasada y poca vegetación se puede ver por cualquier parte. La tierra ha estado así desde que la capa de ozono fue destruida a finales del siglo XX. Dijeron que había que culpar a los aerosoles, una primitiva forma de container que usaba un gas propulsor altamente peligroso.

Los científicos vieron desarrollarse los agujeros en la capa de ozono y mandaron avisos, pero nunca fueron tomados en serio hasta que ya fue demasiado tarde. Los agujeros estaban ahí y crecían. Al principio el daño era mínimo pero finalmente creció hasta un apocalipsis imparabile. La radiación del sol causó un terrible daño al medio ambiente y forzó a la gente a retirarse a los subterráneos para ponerse a salvo de los dañinos efectos de los rayos ultravioleta. Se desarrollaron vastas ciudades subterráneas pero en aislamiento.

Hoy el único lazo entre estas ciudades subterráneas son las viejas redes de autopistas en la superficie, ahora gobernadas por anárquicas cuadrillas de proscritos conocidos en su totalidad como los habitantes de la superficie. La única gente que se atreve a hacer viajes en estos días son los Overlanders...

Los Overlanders son una raza aparte, se guardan para ellos mismos. Su única pasión en la vida son sus coches, vehículos de antes del apocalipsis sacados de los subterráneos y reconstruidos; reconstruidos para la velocidad y la supervivencia. Hacen viajes por dinero, llevando cargas a través de los dominios de los habitantes de la superficie. La vida es mejorar el coche. Las cargas se llevan por dinero; el dinero significa un coche mejor, más rápido, más potente.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Al principio de cada viaje debes escoger una de las dos cargas para transportar a la ciudad más próxima. Tendrás que confrontar dos ofertas: una de la Federación y una de los Cimelords. Una organización te dará una recompensa más alta que la otra por completar el contrato. Sin embargo, esta carga será más valiosa,

peligrosa o incluso algo ilegal. Debido a la naturaleza peligrosa de la carga de valor más alto y a su incremento de valor para los habitantes de la superficie, el viaje será más difícil a medida que las cuadrillas aumenten su determinación por detenerse. Se te ofrecerá un cincuenta por ciento del contrato para ayudarte con los fondos del viaje.

Antes de salir a la superficie debes prepararte para el viaje comprando suficiente combustible y armas para sentirte seguro. La distancia entre las ciudades varía de manera que ten cuidado en no gastar dinero innecesario en combustible. Después de abastecerte de combustible puedes escoger el poder de fuego y las partes actuantes que serán necesarias para el viaje, por un precio. Sólo se puede llevar un tipo de arma de una vez, mientras que los accesorios se pueden tener en cualquier orden y cantidad. Algunos accesorios duran durante la totalidad del juego una vez comprados, mientras que algunos son comprados en cantidades que pueden ser agotadas. Las diferentes armas incluyen una pistola de emisión standard, un lanzallamas, misiles tierra-tierra y cohetes de cabeza buscadora. Como complemento para tu coche se pueden comprar poderosos frenos de disco, un turbo cargador de inyección de óxido nítrico y un motor de bajo consumo. También se pueden añadir diferentes cosas como arietes, blindajes a prueba de balas y cuchillas en las ruedas, para hacer tu vida en la carretera un poco más fácil. También se pueden comprar coches extra si tienes suficiente dinero.

Una de las cuadrillas se llaman a sí mismos The Crawlers. No poseen ningún vehículo, pero prefieren viajar a pie. Son conocidos por bloquear secciones en las carreteras de la superficie con coches volcados y vallas de madera, para intentar que los coches pasen por fuera de la carretera. Los "Gunshot Alleys" también están instalados en la línea de las cuadrillas a los lados de la carretera, armados con escopetas de cañones recortados, disparan e intentan pasar a los vehículos por puntos.

Los Roadhogs son otra de las cuadrillas de los habitantes de la superficie que cruzan las autopistas abiertas en largas limousines plateadas de acero. Intentan forzar a otros vehículos a que salgan de la carretera acercándose a ellos a gran velocidad. Se necesita conducir agresivamente para quitarte de encima a estos tipos o bien puedes ganarles en su propio juego y forzarles a que se salgan de la carretera al pasar por un obstáculo.

Los Kamikazes son una cuadrilla de motocicletas, pero con una diferencia. Siguen un extraño culto donde el mayor honor que uno puede alcanzar es explotar mientras van a tope por la autopista. Su religión no les permite hacerlo contra ellos mismos, pero se considera "apropiado" lanzarse hacia otros vehículos en la carretera, sacrificándose así al Gran Dios Harley. Para conseguir la mejor explosión posible sus motos tienen trampas explosivas de manera que cualquier contacto con otros vehículos provocará que la moto y la pobre víctima exploten en mil centímetros cúbicos (1.000 c.c.). Los motoristas obviamente explotan si se les toca, pero afortunadamente se pueden destruir si se les dispara. Los

Kamikazes han perfeccionado ciertos trucos en las maniobras como el loopde-loop, la parada de emergencia y la serpiente. Finalmente están los Offroaders, probablemente los peores de todos. Estos tipos viajan en cuatro monstruosas ruedas recogidas de los camiones, con un terrorista armado colgado en la parte de atrás. El hombre armado está equipado con bombas de petróleo, una pistola para elefantes, fusiles anti-aéreos y a veces un bazooka. Sus camiones han sido pesadamente armados y requieren un montón de fuego para ser destruidos.

CONTROLES

Arriba: Acelerar.

Abajo: Frenar.

Izquierda: Girar a la izquierda.

Derecha: Girar hacia la derecha.

Fuego: Tirar un tiro simple con la pistola de emisión standard.

Hacia atrás + Fuego o espacio: Lanzar armas especiales.

Usa joystick o teclas redefinibles.

INSTRUCCIONES DE CARGA

C64/128 Cassette: SHIFT y RUN/STOP.

C64/128 Disco: LOAD "" 8,1.

Cara 1: Spectrum 48K: LOAD "".

Cara 2: Spectrum +2: Usa el cargador.

Cara 2: Spectrum +3: Usa el cargador.

Amstrad Cassette: CTRL y ENTER.

Amstrad Disco: RUN "OVER".

Atari ST: Mete el disco y pulsa RESET.

Amiga: Mete el disco y entonces conecta el ordenador.