

ON THE RUN

SPECTRUM, AMSTRAD

EL JUEGO

Tú eres Rick Swift, a menudo mercenario a sueldo del Departamento de Defensa para misiones peligrosas. En tu última aventura debes entrar en un área mortal que ha sido afectada por un desgraciado accidente durante los experimentos para la guerra química. Los animales extraños y las mutaciones en las plantas son un hecho, y ahora no se pueden tocar porque son mortalmente peligrosos. Tienes solamente una boca para entrar y recoger seis frascos de la ofensiva química ¡antes de que se vuelvan super-activos!

CARGA

Spectrum: LOAD"" + ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

JUGANDO EL JUEGO

Explora el laberinto, evitando o disparando a las formas de vida mutantes. Hay varios objetos esparcidos por los alrededores, algunos de los cuales pueden ser de algún uso; éstos se pueden recoger pasando a través de ellos. Tú has sido equipado con un traje protector que requiere energía, y ésta se agotará en contacto con alguno de los mutantes. Si tu energía se agota, entonces morirás. La ventana en la pantalla te muestra tus alrededores inmediatos, mientras que las líneas de arriba te muestran tu puntuación, frascos recogidos, tiempo que te queda y la energía que te queda como un gráfico de una barra.

CONTROLES

Hay un sistema de control del juego definible por el usuario que se explica en las instrucciones incorporadas a la pantalla.