

# FOXX FIGHTS BACK

## SPECTRUM, COMMODORE

### INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE C64 (128 EN MODO 64)

Cassette

Para cargar: Pulsa las teclas SHIFT + RUN/STOP al mismo tiempo.

SINCLAIR SPECTRUM

Cassette 48K

Para cargar: Teclea LOAD "" y pulsa ENTER

Disco

Selecciona LOADER del menú de título. El juego funcionará automáticamente.

### OBJETIVO

Tú y tu compañera os estáis quedando sin comida y como eres el principal proveedor de la casa tienes que salir y hacer la compra. Hay diferentes productos alimenticios esparcidos por el paisaje, tienes que recogerlos y llevarlos a tu siempre hambrienta esposa. A lo largo del camino hay todo tipo de malvadas criaturas que intentarán impedir que llesves a cabo tu tarea o incluso simplemente querrán un rápido aperitivo. Tú estás armado con tu leal pistola y así podrás combatir contra las voraces jaurías

### CONTROLES (COMMODORE)

Teclado

M: Izquierda.

,: Derecha.

O: Arriba.

A Abajo.

1 - 9: Fuego (cualquier tecla numérica es luego).

F1: Música/efectos sonoros.

F2: Pausa sí/no.

Joystick

En puerta 2.

Para saltar: Pulsa arriba y fuego al mismo tiempo. Date cuenta de que no puedes saltar bajo tierra Para salir de muros, etc.: salta.

Para subir laderas: Pulsa arriba y la dirección que requieras al mismo tiempo.

Para entrar en madrigueras: Pulsa la tecla abajo mientras estás de pie enfrente de la entrada.

Hay cuatro tipos de arma en el juego. Cuando tienes el máximo poder (y el más difícil de coger), la ametralladora. Podrás andar y disparar al mismo tiempo Para correr: pulsa la tecla abajo y después la tecla de la dirección que quieras. Date cuenta de que mientras tienes esta arma sólo puedes saltar desde la posición de **correr**.

### CONTROLES (SPECTRUM)

Serás presentado con un menú del cual puedes seleccionar bien controles por joystick o por teclado. Los controles del teclado son redefinibles por el usuario

BREAK: Abandonar juego.

SYM SHIFT: Pausa.

Para saltar: Empuja hacia arriba.

Para salir de muros, etc.: Empuja hacia abajo

Para entrar en madrigueras: Pulsa abajo mientras estás de pie en la entrada.

Para disparar y moverte al mismo tiempo: Pulsa fuego y la combinación del movimiento requerido al mismo tiempo.

Si pulsas fuego y abajo al mismo tiempo, bien saltarás o

te agacharás dependiendo de la posición en la que estés

La palabra "FOX", que está en la esquina inferior a mano izquierda de la pantalla, contiene tu medidor. Este representa cómo se siente el zorro por la longitud de su lengua. Cada vez que el zorro es dañado su energía se reduce y después de un tiempo su lengua empieza a colgar, si se hace demasiado larga, el zorro muere. Debes de intentar evitar saltar dentro de vallas, ya que esto también puede matar al zorro. El zorro se ahogará si se cae en el agua. Cuando has perdido una vida, la pantalla volverá al principio de la sección de el mapa.

Debes de disparar a los enemigos y evitar el contacto con ellos o su fuego. Tú empiezas armado con una pistola que tiene un bajo índice de fuego y no es muy precisa. En diferentes puntos en el juego hay otras armas que se pueden encontrar que tienen diferentes características. Puedes recogerlas simplemente corriendo o saltando donde estén.

Durante el juego pasarás por diferentes tipos de comida. Esta es de dos tipos: recogible y comestible.

Recogible: Estas son las diferentes cosas que tu mujer te ha mandado llevarla: salchichas, manzanas, tartas y similares. Sólo puedes llevar cuatro de una vez, las que estás llevando en un momento determinado se muestran en la línea del nivel. Eres recompensado por llevar comida a casa a la zorra con el restablecimiento de tu energía.

Comestible: A través del juego hay gallineros llenos de gallinas ponedoras y madrigueras llenas de conejitos durmiendo. Estos se pueden comer para obtener puntos extra y energía extra.

Algunas de las madrigueras son atajos que te permiten llegar a casa rápidamente. Una vez que has ido por un atajo en una dirección esa ruta permanece abierta, dándote un fácil acceso entre la sección en la que estás en ese momento del mapa y tu casa.

Empiezas el juego con tres vidas, hay una vida extra por nivel en forma de cuerno de cazador.

(C) IMAGE WORKS.