



## **COMMANDO / ENVAHISSEMENT SPATIAL**

### **INTRODUCTION**

Vous êtes Super Joe, le soldat de combat crack des années soixante-vingt, luttant contre toutes forces supérieures pour vaincre les armées rebelles qui sont en train de se porter en avant. Equipé seulement d'une mitrailleuse et de six grenades à main, vous poursuivez votre croisade solitaire, vous frayant un chemin dans la territoire hostile. Des mortiers, des grenades et de la dynamite pleuveint des cieux et éclatent autour de vous. Des balles ennemies vous passent dans toutes directions, et des tranchées, des falaises des cavernes, des forteresses et des transporteurs de troupes pour arrêter votre progres. Vous ne devez pas montrer de pitié. Vous ne devez pas battre en retraite. Vous devez vous pousser de plus en plus loin dans les lignes ennemies, recueillant des fournitures de grenades à main des avant-postes ennemis vaincus, jusqu'à ce que vous arrivez a votre objectif final, la forteresse.

Commando / Envahissement Spatial a été développé à l'aide de Capcom pour produire la plus proche simulation possible sur un ordinateur de maison de jeu d'arcade de frappe numéroté un. Avez-vous l'habileté et la résistance qu'il faut pour vaincre l'ennemi?

### **SPECTRUM**

#### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réembobinée.
2. Type LOAD "" (Enter).
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

## **CASSETTE COMMODORE 64 / 128**

### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réembobinée.
2. Appuyer sur SHIFT et RUN / STOP.
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

## **CASSETTE AMSTRAD / SCHNIEDER**

### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réembobinée.
2. Appuyer sur CTRL et ENTER (sur le panneau de commandes).
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

## **DISQUE COMMODORE 64 / 128**

### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Insérer le disque.
2. Introduire LOAD "\*",8,1

## **DISQUE AMSTRAD / SCHNIEDER**

### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Insérer le disque.
2. Introduire Run "Commando

## **CASSETTE BBC**

### **MODE D'EMPLOI**

Pour charger le jeu:

1. Se rassurer que le cassette soit pleinement reembobinee.
2. Introduire CHAIN ""
3. Appuyer sur PLAY sur le magnetopone.

## **SPECTRUM**

### **COMMANDES**

TABLEAU MUNI DE TOUCHES:

Gauche	= 9	Droite	= 0
Vers le haut	= 2	Vers le bas	= W
Tirer	= Z	Grenade	= M

Levier de commande: Compatible avec Kempston, Interface II, Cursor et Fuller.

## **COMMODORE 64 / 128**

### **COMMANDES**

Levier de commande: Orifice 2      Grenade = Barre d'espacement

## **AMSTRAD / SCHNIEDER**

### **COMMANDES**

Tableau muni de touches:

Gauche	Droite	= 0
Vers le haut	Vers le bas	= W
Tirer	Grenade	= Barre d'espacement

Compatible avec levier de commande. Grenade = Barre d'espacement

## **BBC**

### **COMMANDES**

Tableau muni de touches:

Gauche	= Z	Droite	= X
Vers le haut	= *:	Vers le bas	= ?/
Tirer	= RETURN (Retour)	Grenade	= SHIFT

Compatible avec levier de commande. Grenade = Barre d'espacement

### **Objet**

L'objet du jeu est de vous porter en avant aussi loin que possible dans les lignes ennemies en détruisant les forces, les installations et les véhicules rebelles. Le long du chemin vous devriez recueillir autant de boîtes de grenades à main que possible afin de remplir de nouveau vos stocks.

Copyright  
1985. Tous droits réservés.