

**God Sommer!!**

I tillegg til Sinclair Computing Monthly Nr. 2 1988

# SOMMER MAGASINET

Det er sommer og siden neste nummer av SCM ikke kommer før august, skal vi gi leserene en liten ekstra-avis, som vi har kalt SOMMERMAGASINET

Og vi skal ha.....

**God Sommer!!**

Siste nytt	Side: 2
Nyheter fra Stortinget	Side: 2
Program-listing	Side: 3
En sommer-konkurranse	Side: 4
Tips, og nyttige hint	Side: 4
Software-tester	Side: 6
+ mange sommertilbud!	

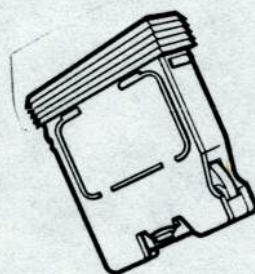
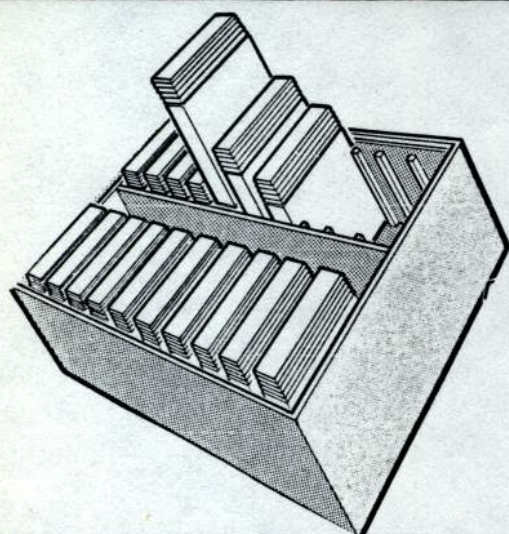
*Sommertilbud*

\*\*\*

*Sommertilbud*

\*\*\*

*Sommertilbud*



Vi tilbyr våre medlemmer  
en cartridge  
oppbevaringsboks  
for kun Kr. 50,- pr- stk.

Vi tilbyr også  
Cartridger  
for kun Kr. 31,- pr. stk.

Adresse:  
Sinclair Computing Monthly  
Alf Godagers Vei 1b,  
7081 Sjetnemarka



## *De Siste* **News**   **Nyheter**

### **Ny eneforhandler for Sinclair QL i Norge.**

Qlub of Norway, (den norske QL-klubben), har nettopp kjøpt opp et lager bestående av Sinclair QL, Thor, microdrives, cartridges m.m. Vi venter å høre mere om dette senere i år.

### **Z88 i Danmark**

Dansoft, den danske Sinclair-importøren, har nå inngått en avtale med Cambridge Computer om å bli forhandler for Cambridge Computer i Danmark.

Dermed har Z88 gjort sitt inntog i Danmark.

Nå venter vi bare på at det samme skjer i Norge.....

### *Vi kan jo nevne.....*

.....at de statlige FLAX-loddene har blitt en kjempesuksess.

På Melhus, like utenfor Trondheim, ble hele den nye juni-forsyningen av FLAX-lodd utsolgt på en dag.

Og det var ikke mindre enn 1000 lodd!!!!

SCM's redaktør er også blitt bitt av FLAX-basillen, og han oppfordrer alle til å prøve.....

### *Lett saltede nyheter fra Stortinget.....*



Stakkars Høyre har det vanskelig for å bli trodd.

Særlig når tidligere statsministre med jevne mellomrom kaster seg ut på dypt politisk vann.

Willochs uttalelser om asyl- og flyktningepolitikken kunne knapt Carl I. Hagen gjort bedre.

At dette skaper politiske komplikasjoner, viser følgende historie fra en av A-pressens politiske medarbeidere for noen få dager siden: Vedkommende ringte Stortinget og ba om å få snakke med Kåre Willoch. "Et øyeblikk," svarte en høflig og alltid like velvillig sentralbordbetjening. Stor var imidlertid forbløffelsen hos A-pressens journalist, da det få sekunder etterpå svarte i den andre enden: "God dag, det er Fremskrittspartiets stortingsgruppe".....



## Programlisting

Her er noe som alle tastatureksperter kan trene seg på i sommer. Nemlig, «The Filer» som Lea Pearson (England) har laget. Det er, som dere kanskje har gjettet, en tilnærmet database. Programmet lagrer filer i hukommelsen som kan lagres på kassett etterpå. Programmet gir deg også en mulighet til å slette filer, se på den filen som du ønsker, og til og med skrive ut filen på en printer. Lykke til.....

```

1 REM )))BY LEA PEARSON)))
2 REM ***INITIALISE*** BORDER
3 BORDER 0: PAPER 0: INK 9: CLS
4 DIM A$(10,640)
5 DIM F$(10,10)
6 DIM G$(10,100)
7 LET COUNT=0
8 DIM Q(10,3)
9 FOR N=1 TO 10: LET A$(N)=""
: LET F$(N)="" : LET G$(N)="" : NE
XT N
9 LET FILE=1
10 REM )))GET PASSWORD AND NAM
E)))
20 PRINT : PRINT "PLEASE ENTER
PASSWORD THEN NAME"
30 INPUT C$
35 IF C$<>"GVTTT" THEN PRINT
"YOU CANNOT PASS": POKE 23635,0
40 IF C$="GVTTT" THEN PRINT "
O.K YOU MAY PASS": GO TO 100
100 REM )))MAIN PROG)))
101 REM )))MENU)))
102 CLS
103 PRINT AT 0,6: INVERSE 1;"M
A I N M E N U"
104 PRINT : PRINT : PRINT
110 PRINT : PRINT TAB 6;"1.CREA
TE FILE"
120 PRINT : PRINT TAB 6;"2.DEST
ROY A FILE"
130 PRINT : PRINT TAB 6;"3.PRIN
T OUT A FILE"
140 PRINT : PRINT TAB 6;"4.LOOK
AT A FILE"
145 PRINT : PRINT TAB 6;"5.SAVE
FILES TO TAPE"
146 PRINT : PRINT TAB 6;"6.LOAD
FILES FROM TAPE"
150 PRINT : PRINT : PRINT : PRI
NT TAB 8;"SELECT OPTION:-"
160 IF INKEY$="1" THEN GO TO 1
000
170 IF INKEY$="2" THEN GO TO 2
000
180 IF INKEY$="3" THEN GO TO 3
000
190 IF INKEY$="4" THEN GO TO 4
000
195 IF INKEY$="5" THEN GO TO 5
000
196 IF INKEY$="6" THEN GO TO 6
000
200 IF INKEY$=" " THEN POKE 23
635,0
201 LET N=1
210 GO TO 160
1000 REM )))CREATE FILE)))
1001 CLS
1002 PRINT AT 0,0;"FILES": FOR
N=1 TO 10: IF A$(N)="" THEN PRI
NT N;" ": NEXT N: PRINT " ARE L
EFT"
1003 IF FILE>10 THEN PRINT "NO
ROOM FOR FILE": PAUSE 0: GO TO 1
00
1010 INPUT AT 0,0;"PLEASE GIVE T
HE NAME OF YOUR FILE";G$(FILE)
1020 INPUT AT 0,0;"PLEASE ENTER
DATE(IN NUMBERS SEPARATED BY '/'
";F$(FILE)

```

```

1030 INPUT AT 0,0;"PLEASE ENTER
TEXT FOR FILE";A$(FILE)
1040 PAUSE 0: CLS : LET FILE=FILE
+1: GO TO 100
2000 REM )))DESTROY FILE)))
2001 CLS :
2010 PRINT AT 0,6: INVERSE 1;"DE
STROY FILE"
2020 PRINT : PRINT : PRINT "ENTE
R FILE NUMBER TO BE DESTROYED OR
'0' TO RETURN TO MAIN MENU"
2030 IF INKEY$="1" THEN LET A$(
1)="" : LET F$(1)="" : LET G$(1)=""
: CLS : GO TO 100
2040 IF INKEY$="2" THEN LET A$(
2)="" : LET F$(2)="" : LET G$(2)=""
: CLS : GO TO 100
2050 IF INKEY$="3" THEN LET A$(
3)="" : LET F$(3)="" : LET G$(3)=""
: CLS : GO TO 100
2060 IF INKEY$="4" THEN LET A$(
4)="" : LET F$(4)="" : LET G$(4)=""
: CLS : GO TO 100
2070 IF INKEY$="5" THEN LET A$(
5)="" : LET F$(5)="" : LET G$(5)=""
: CLS : GO TO 100
2080 IF INKEY$="6" THEN LET A$(
6)="" : LET F$(6)="" : LET G$(6)=""
: CLS : GO TO 100
2090 IF INKEY$="7" THEN LET A$(
7)="" : LET F$(7)="" : LET G$(7)=""
: CLS : GO TO 100
2100 IF INKEY$="8" THEN LET A$(
8)="" : LET F$(8)="" : LET G$(8)=""
: CLS : GO TO 100
2110 IF INKEY$="9" THEN LET A$(
9)="" : LET F$(9)="" : LET G$(9)=""
: CLS : GO TO 100
2120 IF INKEY$="0" THEN LET A$(
10)="" : LET F$(10)="" : LET G$(10
)="" : CLS : GO TO 100
2130 IF INKEY$="M" THEN CLS : G
O TO 100:
2140 IF INKEY$=" " THEN POKE 23
635,0
2150 GO TO 2030
3000 REM )))PRINT OUT FILE)))

```

```

3001 CLS
3010 INPUT AT 0,0;"PLEASE MAKE S
URE THAT PRINTER IS ON THEN INPU
T FILE TO BE PRINTED OUT:-";A
3020 PRINT "HIT ANY KEY TO BEGIN
"
3025 PAUSE 0
3030 LPRINT AT 0,24;F$(A): LPRIN
T AT 2,0;G$(A): LPRINT AT 4,5;A$
(A): PRINT : PRINT : PRINT "HIT
ANY KEY TO RETURN TO MENU": PAUS
E 0: GO TO 100
4000 REM )))LOOK AT A FILE)))
4001 CLS
4010 INPUT AT 0,0;"PLEASE ENTER
FILE TO BE LOOKED AT";FILE
4011 IF FILE=0 THEN CLS : GO TO
100
4012 FOR N=1 TO 10: IF A$(N)<>""

```

```

THEN LET COUNT=COUNT+1: NEXT N
4013 PRINT AT 0,0;COUNT;" FILES
IN USE"
4020 CLS : PRINT AT 0,20;F$(FILE
): PRINT AT 2,0;G$(FILE): PRINT
AT 4,5;A$(FILE): PAUSE 200: POKE
23692,23
4030 PAUSE 0: CLS : GO TO 100
5000 REM )))SAVE TO TAPE)))
5001 CLS
5010 INPUT AT 0,0;"NAME FOR FILE
";R$: SAVE R$ DATA A$(): SAVE R$
DATA F$(): SAVE R$ DATA G$()
5020 PAUSE 0: CLS : GO TO 100
6000 REM )))LOAD FILE)))
6001 CLS
6010 LOAD "" DATA A$(): LOAD ""
DATA F$(): LOAD "" DATA G$(): PA
USE 0: CLS : GO TO 100

```



## Sommerkongurransen!!

Har du lyst til å vinne det fantastiske detektivspillet  
"Killed Until Dead"?

Svar bare på de spørsmålene nedenfor, og send svaret til  
oss innen 20. juli.

**Spørsmål 1:** Når ble den første bilen bygd? (Årstall)

**Spørsmål 2:** Når ble det første frimerket laget?  
(Dato og år)

**Spørsmål 3:** Når ble den første Sinclair datamaskinen  
laget? (Årstall)

Lykke til!

## Tips og nyttige hint.

Her er spalten for tips og hint. Vi skal denne gang gi dere  
noen poker til kjente spill.

Og her kommer de.....

(Skriv inn og kjør programmet før du loader inn hovedprogrammet.)

### Star Raiders II

```
1 BORDER 0: PAPER 0: INK 7
2 CLEAR 29999
5 PRINT AT 10,2; "START 'STAR
  RAIDERS II' KASSETT"
10 LOAD "" CODE 65024
20 POKE 65070,201
30 RANDOMIZE USR 65024
40 POKE 44178,0
50 RANDOMIZE USR 30000
```

```
60 DATA 0,237,176,195,232,
  253
65 DATA 50,151,187,195,
  86,5
```

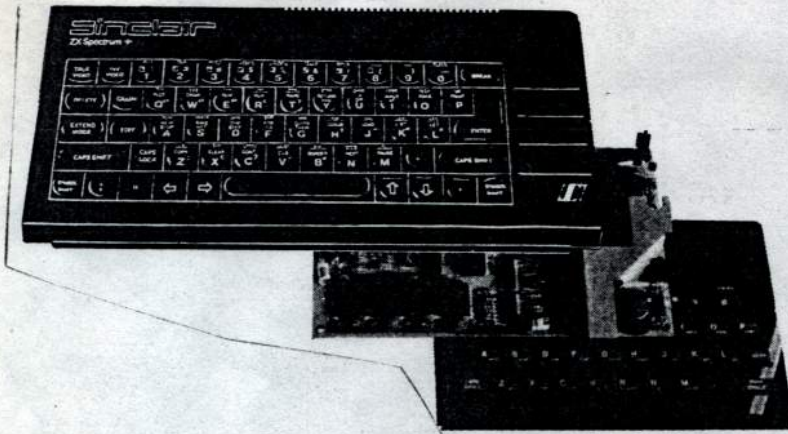
### Paperboy

```
1 CLEAR 65535
10 PRINT AT 10,5; "START
  'PAPERBOY' KASSETT"
20 LOAD "" CODE
30 FOR f=32000 TO 32024
35 READ a: POKE f,a
40 NEXT f
50 DATA 33,22,255,34,86,254
55 DATA 229,33,19,125,209,
  1,6
```

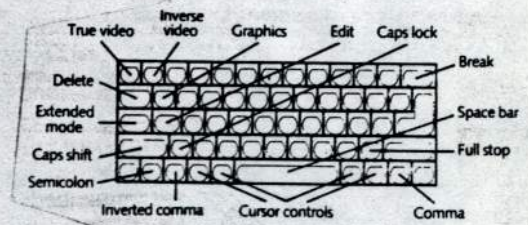
```
100 RANDOMIZE USR
  32000
```



# Forvandle din Spectrum til en Spectrum + for 435 kr



- \*\*\* Profesjonelt full-størrelses tastatur  
- Inkluderer 17 ekstra taster!
- \*\*\* Er kompatibel med all nåverende  
Spectrum software og ekstrautstyr.
- \*\*\* Nå vil din Spectrum bli en  
profesjonell datamaskin.



Her er noen spennende nyheter for Spectrum eiere...

Den offisielle Spectrum oppgraderingspakken.

Pakken har alt hva du trenger for å forvandle din ZX Spectrum til den nye og pene ZX Spectrum +.

Du trenger ikke å vite noe om elektronikk heller.

Bare koble et par ledninger sammens, og vips har du en Spectrum +!

Bruksanvisningen gir en klar fremgangsmåte skritt for skritt.

Men er du ikke sikker på om du vil gjøre dette selv, sender du bare maskinen din til oss, og vi vil oppgradere maskinen for deg, for bare 60 Kr. ekstra.

## Det nye tastaturet

Du vil finne at det nye tastaturet har en glatt, positiv reaksjon - ideell for lette fingertrykk, tekstbehandling og forlengede programmeringstimer.

To støttebein gir en perfekt skriveposisjon.

Det er 58 taster i alt, inkludert 17 nye taster. Programmerere vil nok bli glade når de ser en punktumtast, en egen «space» (oppholds) - tast, og separate shift taster for grafikk og ekspanderte moduser.

Og en reset-knapp gjør at du kan slette minnet uten å trekke ut kontakten.

*Bestill din pakke nå, eller send inn din Spectrum, så gjør vi resten.*

### PRIS:

435 Kr. FOR EN GJØR DET SELV PAKKE.

495 Kr. FOR AT VI OPPGRADERER SPECTRUMEN.

**sinclair**

Sinclair Computing Monthly (Spec+)  
Alf Godagers Vei 1b, 7081 Sjetnemarka





## SOFTWARE

## test

## Buggy Boy - Spectrum

Etter et fantastisk godt skjermbilde, er det valg om hvilken level du vil prøve.

Etter det, klatrer du inn i din Baja Bug og så drar du.

Hver del av banen må kjøres gjennom på en viss tid, men ekstra sekunder er tilgjengelig ved på kjøre igjennom tidsporter

Animasjonen og oppbyggingen av «buggyen» er perfekt, men størrelsen lager noen få problemer. Når du kjører nedover er det vanskelig å se hva som er foran deg.

Men styringen er bra, og hvis noen ulykker hender, er det din feil, og ikke styringsmekanismen.

Men «Buggy Boy» er nærmest så bra at det gir spillmaskin-fans en sjanse til å spille favorittspillet hjemme.



Testet av: Frank T. Næss

Pris: ca. 120 Kr.

Poeng:

Grafikk: 21

Selve spillet: 45

66

## SOFTWARE

## test

## Gunsmoke - Spectrum

De fleste skytespillene foregår i romet eller i krig.

Men dette spillet er forskjellig fra de andre.

Du må være rask på avtrekkeren for å skyte de lure lille gangsterene som vil skyte deg.

Etter en lang tids venting på at spillet skal kjøre seg inn, blir du presentert med spillet. Gå opp en vertikalt-scrollende vill western bygate og skyte på alt som rører seg.

Spillet gir deg ikke noen ekstra fasiliteter med andre våpen eller liggende.

Gunsmoke er forferdelig dårlig gjennomtenkt og kjedelig.

Testet av: Frank T. Næss

Pris: ca. 120 Kr.

Poeng:

Grafikk: 11

Selve spillet: 17

28