



PERSONAL COMPUTER

Magazine

NEWSLETTER

Først av alt vil jeg benytte sjansen til å ønske alle en riktig god sommer.

Som alle sikkert har fått med seg, har brukerklubbene slitt med dårlig økonomi i den senere tid. Vi har derfor måttet selge EDB-anlegget vårt for å sanere gjeld. Dette er nå gjort, men vi står på "bar bakke". Vi har derfor måttet, både pga. dårlig økonomi og manglende utstyr, innstille utgivelsen av Personal Computer Magazine inntil videre.

Vi føler oss like vel forpliktet til å holde Sinclair-eiere i Norge informert om hva som skjer på Sinclair-fronten, og vi har derfor bestemt oss for å utgi et månedlig newsletter. Vi håper selvfølgelig at vi kan komme tilbake til den kvalitet vi hadde før - om ikke bedre, men til dette trenger vi medlemmenes hjelp! Ved å benytte medlemstilbudene, program-biblioteket og andre tilbud vi kommer med bidrar DU til å holde liv i Sinclair her i Norge.

Vi må be om at alle som har utestående fordringer til klubben, betaller disse så snart som mulig slik at vi til enhver tid har kapital tilgjengelig.

Vil også benytte anledningen til å si følgende til alle som bruker Multiface-lignende interfacar til å kopiere programmer: Ikke gjør det! Det ødelegger både for deg og andre. Bruk heller "de små grå" og crack programmene på skikkelig måte! På denne måten lærer du noe i stedet for bare å få en sterk pekefinger...

Kom gjerne med synspunkt på dette newsletteret - gode eller dårlige. Adressen for alle henvendelser er:

Norwegian All-Sinclair Association (NASA)

gt.3 nr.4

6700 MALØY

Tlf. 057-50 338 (etter kl. 17.00)

Postgiro nr.: 3 82 98 01

NYHETER

Virgin Mastertronic og Amstrad har forent krefter for å lage det første lys-våpenet til Spectrumen: Lys-våpenet (trolig en pistol) heter The Magnum og kommer til å koste £29.95, inkludert 5 spesial spill - Ground Zero, Starship Encounter, Solar Invasion, Robot Attack og en uten navn. Flere større software-produsenter jobber med å "oversette" populære spill til Magnum. Om den kommer til Norge, er fortsatt usikkert, men vær på utkikk etter den i PCM.

Vår største konkurrent, Sinclair User, har i senere nummer hatt gående en konkurranse med flotte premier, bl.a. en SAM Coupe datamaskin. Konkursen gikk ut på å spille et dataspill som fulgte med bladet og skrive inn et nummer som stod på bladets forside (opplagsnummert) hvis man greide å komme seg gjennom spillet.

Informerte kilder vi har vært i kontakt med har gitt oss "formelen" som ble brukt for å regne ut om man har vunnet i det første spillet (SU nr. 87). Den er som følger: (TALLET som står på fremsiden av SU - 291) / 393. Hvis svaret du får er et HELT tall (altså uten KOMMA), skulle du ha vunnet. Men nå viser det seg at SU har jukset i den første konkurransen. Alle nummer større en 100000 var utelatt fra trekningen allerede fra første stund. Dette betydde at 20000 - 30000 utgaver av SU ikke er med i trekningen i det hele tatt.

Hvis du er en av de "heldige" som vinner etter formelen over, skriv likevel til SU der du krever en premie og legg ved en KOPPI av fremsiden med nummeret (send eventuelt den originale fremsiden hvis du kan unnvære den, eller blir bedt om det).

Hovedpremiene i de to nummerene konkurransen har gått i foreløpig gikk, for nr. 87, til: A057641 og for nr. 88, til: B014950.

For øvrig ble ikke formel benyttet i konkurransen i nr. 88.

AGURK-NYHETER

Siden det er lite med nyheter nå om sommeren, tar vi i stedet med noen agurknyheter. Bon' appetitt.

En sjef (navn nevnes ikke) mente at et databasert regnskaps-system var en utmerket ide, men pga. stram økonomi var den eneste datamaskinen tilgjengelig en gammel CBM Pet med en atikvitett av en BASIC.

6 måneder brukte en av de ansatte på å lage et brukbart system med det helt utilstrekkelige utstyret. Og en dag var det ferdig samtidig som en forretnings konsulent var på rundreise. "Gosh!", sa konsulenten. "Skal vedde på at det programmet tok år å skrive da dette beistet ble laget - nå til dags tar det knapt fem minutt å koke sammen!". En snartur ut i bilen for å hente sin Amstrad PCW, og dette ble raskt demonstrert.

"Jeg tror vi må kjøpe en av disse, ikke sant?" sa sjefen.

En bedriftsleder ønsket å spare plass på hard disk'en ved å slette alle back-up filene. "Delete stjerne.bak" ropte han i det han forlot kontoret.

Han kom tilbake og opptadget at sekretærene, i stedet for den riktige kommandoen, hadde skrevet "delete * space.bak" og at DOS'en pga. den ekstra space'n hadde slettet hele hard disk'en.

Ingen spørsmål har kommet inn til redaksjonen, derfor er det heller ikke stoff til denne spalten. Er det noe du lurer på ang. Spectrum - skriv og spør.

PUBLIC DOMAINE BIBLIOTEK

Som du sikkert leste forige gang, har NASA startet et PD bibliotek der medlemmene kan få tak i bra programmer til en meget rimelig pris. Den er for en kassett fastsatt til kr. 30,- inkl. porto - du kan da velge 10 programmer fra listen under for hver kassett. Vi ser helst at kundene betaler på forskudd med postgiro. I motsatt fall kommer et tillegg på kr. 15,- pr. forsendelse. Leveringstid: 1-2 uker.

IQ-TEST	- Et program for test av intelligensen
Advanced Draw Utility	- Et meget bra tegneprogram
ZX Disassembler	- Et program som oversetter 280 maskinkode til mnemonics.
Bestfakt	- Faktureringsprogram m/lagerstyring, etc. (testet i SCM nr. 4 - 1988)
Trondheim Børs	- Test dine egenskaper som børsmegler før du prøver deg i virkeligheten!
Multiface One Crack-Killer-	Kopierer Multiface 1 programmer slik at skjermen ikke blir "ødelagt".
Microdrive Copier I	- "Intelligent" kopierings-program som kopierer fra kassett til m/drive.
The Lost Quill	- Adventure-spill m/noe grafikk der du skal gå rundt i et hus på leting etter div. gjenstander, bl.a. The Quill.
EXCOPY	- Gir skjermutskrift i flere forskj. størrelser til printere utenom Sinclair-type.
Talkboy	- Sampler-program som du kan bruke til å sample lyd som du igjen kan bruke i dine egne programmer.

Som du ser er utvalget heller lite, og jeg vil derfor oppfordre alle til å sende inn program du har laget; nytteprogrammer, arcade-spill, adventure-spill (gjerne ved bruk at The Quill, PAW, GAC, etc.) eller andre programmer i BASIC eller maskinkode. Vær vennlig å skriv nødvendige instruksjoner til programmene, helst på en TASWORD-fil. Produsenten vil få kr. 5,- pr. program (kan stige etter som økonomien i klubben bedrer seg) som blir "solgt". Skriv eller ring gjerne etter nærmere informasjon.

MEDLEMSTILBUD

PLUS D Disc interface med Høykvalitets	
DS 3.5" disc drive for ZX Spectrum.....	kr. 2250,-
Citizen 120D printer ink. Centronics interface.....	kr. 2050,-
125 Special Joystick.....	kr. 170,-
Specdrum, trommemaskin.....	kr. 390,-
Challenger Joystick.....	kr. 65,-
Vidi-ZX Digitizer.....	kr. 420,-
Kempston mus m/Art Studio.....	kr. 1050,-
RAM Music Machine.....	kr. 740,-

Frakt kommer i tillegg. Dreier bestillingen seg om over kr. 350,- må vi dessverre be om at du betaler beløpet på forskudd til vår postgirokonto.

Hvis det er software eller hardware som du ønsker - ta kontakt med oss, så skal vi gjøre vårt beste for å skaffe deg akkurat det du vil ha.

Det var alt for denne gang. Vi beklager igjen det inntruffne, men det var dessverre ingen utvei.

MASKINKODE DEL 8

SUB-instruksjonene er vis under:

- SUB byte - trekk byten fra A registeret.
- SUB reg - trekk verdien av reg fra A registeret
- SUB (HL) - trekk innholdet av adressen HL fra A registeret.

Når verdien av et register overskrider sin maksimumsgrense, så vi at den niende biten faller bort. Dette er ikke helt riktig. I del 4 var vi så vidt innom F registeret. F registeret er et spesielt register som inneholder JA/NEI verdier, kalt flagg, som er meget nyttige. Så, når et register "snur" over sin maksimumsgrense, blir et bit i F registeret satt til 1 (på). Denne bit'en er kjent som carry flagget, og kan bli brukt i operasjoner med store nummer (dvs. over 65535), men vi skal ta det i en senere artikkel, og ta for oss noe mer interessant nå.

SHIFT-instruksjonene

Z80'en har ikke multiplikasjons- og divisjonsinstruksjoner; disse kan simuleres med flere addisjoner eller subtraksjoner. Der er et par "shift" instruksjoner som gjør livet lettere. Hvis vi shift'er alle bit'ene i et register til venstre, vil dette ha samme effekt som å gange innholdet med 2. Hvis vi tar det binære nummeret

$$00101011 = 1 + 2 + 8 + 32 = 43$$

og shifter alle bit'ene til venstre, får vi:

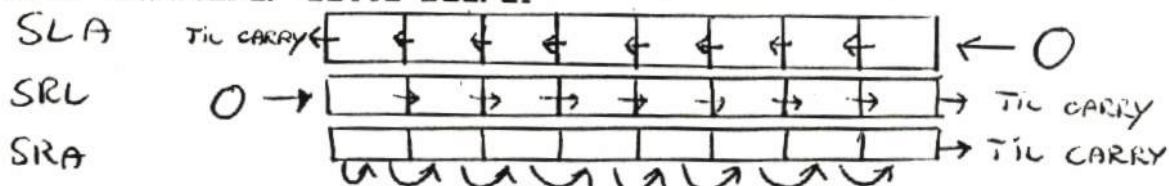
$$01010110 = 2 + 4 + 16 + 64 = 86$$

Vi kan gjøre dette ved å bruke instruksjonen

SLA reg (reg = A, B, C, D, E, H eller L)

SLA står for Shift Left Arithmetic. Hvis en "1" - en bit som er på - er shift'et ut over topp posisjonen, går den til carry flagget. En null er alltid shift'et inni den laveste bit'en. Den eneste gjennværende venstre-shift instruksjonen er SLA (HL) som shift'er innholdet av HL-adressen.

Akkurat det motsatte, dvs. dele på to, kan gjøres med SRL - Shift Right Logical - instruksjonen. Bare for å gjøre ting mer forvirrende har vi en SRA - Shift Right Arithmetic. Denne er nesten identisk med SRL, men isteden for å flytte inn en null i den øverste (åttende) bit'en, er bit'en uforandret. Figuren under forklarer dette bedre.



Her er de nye instruksjonene:

I de følgende fire instruksjonene vil biten som shiftes ut gå til Carry Flagget, og biten som shiftes inn er en null.

- SLA reg - shift verdien av registeret til venstre med en bit
- SLA (HL) - shift innholdet av adr. HL til venstre med en bit.
- SRL reg - shift verdien av reg til høyre med en bit.
- SRL (HL) - shift innholdet av adr. HL til høyre med en bit.

De neste to instruksjonene gjør akkurat det samme som de tilsvarende SRL instruksjonene bortsett fra at den åttende biten forblir uforandret istedetfor å bli erstattet av en null.

SRA reg og SRA (HL)

Vi fortsetter neste måned.