

THANATOS SPECTRUM

Compatible con joysticks Kempston, Sinclair Interface II y Protek.

CARGA

LOAD"" y ENTER.

CONTROLES

| | | |
|-------|--------------------|---|
| A | Joystick Arriba | MAS ALTO (o hacia arriba cuando sale llama) |
| Z | Joystick Abajo | MAS BAJO (o hacia abajo cuando sale llama) |
| M | Joystick Derecha | MAS RAPIDO a la derecha, o más lento a la izquierda |
| N | Joystick Izquierda | MAS LENTO a la izquierda, o más rápido a la derecha |
| SPACE | Joystick DISPARO | Disparar llama, o soltar objetos |
| P | PAUSA | |

Nota: MAS LENTO + SPACE gira el dragón. El dragón debe estar en movimiento antes de despegar.

INSTRUCCIONES RESUMIDAS

Vuela a la derecha hasta que llegues a un castillo. Aterrizas y vete andando hasta las puertas del castillo. Usa una llama desde muy cerca para quemar la puerta. Si se te termina la llama, vuelve atrás hasta que encuentres a una bruja atada entre dos palos, y cómetela (simplemente anda despacio hacia ella). Esto te recargará de energía (puedes verlo en el vaso en la parte inferior derecha de la pantalla). En el primer castillo, aterrizas cerca de la chica, que es de color verde y que mueve ambos brazos. Permite que se suba a tu cuello (vete cerca de ella, y espera). Vuela hacia el siguiente castillo. Cuando encuentres el libro de los hechizos, aterrizas y deja que la chica lo recoja. Vuela hacia el último castillo y encontrarás el caldero donde la chica puede lanzar sus hechizos. Aterrizas cerca de él.

GENERALIDADES

Puedes recoger los objetos que están cerca (por ejemplo, los caballeros, caballos, rocas y soldados) volando sobre ellos y tocándolos con tu garra abierta. Puedes entonces llevarlos muy alto y soltarlos (sobre otros objetos, si quieres). También puedes quemar dichos objetos con tu aliento. Si te atacan los caballeros, los dragones o las caídas de rocas, tu corazón (que se ve en la parte inferior izquierda de la pantalla) latirá más deprisa, hasta que se ponga azul y te mueras. Para reducir el latido, aterrizas y quédate quieto un rato (o anda muy despacio, sobre todo en las cuevas), sin que te ataquen. Para ganar la partida, deberás llevar a la chica hasta el caldero. Si te vuelves muy rápidamente podría caerse, y tendrás que volver a recogerla.

CAMBIO DE CONTROLES Y USO DE JOYSTICK

Si tienes un interface Kempston, selecciona la opción REDEFINE KEYS, y pulsa la Y cuando se te indique. Si quieres usar teclas distintas, o si quieres cambiar los controles del joystick (siempre que sea del tipo «cursor», selecciona la opción REDIFINE KEYS y pulsa la N a la pregunta Kempston. Luego vete contestando a las preguntas y seleccionando lo que desees.

PUNTUACION

Selecciona la opción VIEW SCORES para ver la Table de Honor. Obtendrás bonificaciones por destruir una oleada completa de atacantes de un solo golpe, y doble puntuación si matas a tus enemigos tirando objetos sobre sus cabezas desde el aire.

(c) 1986 DURELL SOFTWARE

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.
Núñez Morgado, 11 – 28036 Madrid