

STREET HASSLE

El era un honrado professor de Universidad hasta que se volvio loco...

En una ciudad donde reina el caos en las calles y no se puede pasear tramquilamente... Un hombre que luche contra el mal reinante sera... !!UN HEROE!!.

El unico que puede proteger a los inocentes, donde ni siquiera las indefensas abuelitas se atreven a salir a la calle, es nuestro HEROE.

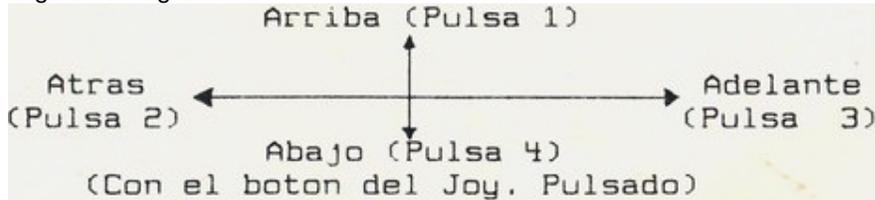
Armado unicamente cons sus poderosos Puños, y vestido con un pantaloncito corto de color dorado, y sobre todo, su cerebro en estado Neutro, nuestro heroe se lanza a las calles a combatir el mal y remidir delincuentes. Pero en su afan de Justicia sera capaz de distinguirlos...

El marcha tranquilo, su corazon satisfecho por el deber cumplido.

MOVIMIENTOS



Estos movimientos no son agresivos, por lo tanto no tienen efecto alguno sobre las criaturas que nos atacan. Para atacar o defendernos, seleccionaremos la dirección con el Joystick y el botón de fuego pulsado. Existen diferentes movimientos para atacar al enemigo, deberás descubrirlos y determinar cual de ellos es más conveniente para cada acción. Dichos movimientos, no están explicados en el siguiente diagrama.



Los sentidos de Decha. e Izqda. están expresados como atrás y adelante en el anterior diagrama, esto es debido a que el movimiento elegido cambia de acuerdo con el sentido de avance del jugador en pantalla. Por lo tanto para llegar al Hit 3 (el cual es un puñetazo a la cabeza), pulsa el botón de Fuego y mueve el Joystick en la dirección de avance del Jugador.

TECLADO

Q --- ARRIBA Z --- ABAJO I --- IZDA P --- DCHA BARRA ESPACIADORA --- FUEGO

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM ----- Load "" y pulsa Enter

COMMODORE ----- Pulsa (Shift y Run Stop)

SALTANDO FASES

Es posible saltar de una fase a otra, simplemente pulsando L seguido por Y para confirmar o N para ignorar.

En el Commodore 64 pulsando F1 en el menú inicial.

En la versión de 48 K de Spectrum, se necesitan cargar de nuevo los datos, para pasar a las fases anteriores.

CONTROLES

Se comienza con un Menú de opciones, pulsando cualquier tecla podrás cambiar la opción.

Para fijarla usar la tecla ENTER.

(C) 1987 MELBURNE HOUSE

DRO SOFT, S.A., Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039-Madrid