

STAR WARS

SPECTRUM 48/128/*2/*3

Este juego es la versión oficial del famoso Atari STAR WARS coin-op. para ordenadores personales.

COMO CARGAR EL JUEGO

En el Spectrum 48K (128K en modo 48K)

Teclea Load"" y pulsa ENTER (INTRO). Arranca la cinta.

AMSTRAD CPC

Aprieta sin soltar la tecla CTRL (CONTROL) y pulsa la tecla pequeña de ENTER (INTRO). Arranca la cinta y pulsa cualquier tecla.

Ocuparás el lugar de Luke Skywalker a bordo de tu nave espacial Caza-X (X-Fighter), luchando contra las sucesivas oleadas de atacantes, con el objetivo de destruir la Estrella de la Muerte.

Cada oleada de ataque consistirá de tres secuencias distintas:

Primera Secuencia: Combate aéreo en el espacio exterior. Al aproximarte a la estrella de la Muerte deberás atacar y destruir las escuadrillas defensoras del Imperio (Tie-Fighters), al mismo tiempo que evitas sus mortales misiles.

Segunda Secuencia: Atravesando las baterías defensivas. Una vez que hayas alcanzado la superficie de la Estrella de la Muerte, tendrás que sobrevivir a los disparos de láser de las baterías defensivas que se alzan sobre su superficie.

Tercera Secuencia: Penetración de la zanja (Trench). Por fin, dirigirás tu nave a través de la zanja en busca de tu objetivo final: el escape del reactor. Si alcanzas el reactor con tus disparos, la Estrella de la Muerte explotará y tu misión habrá terminado con éxito.

Al principio de la aventura estarás protegido por una cierta cantidad de escudos protectores. Cada impacto de misil enemigo, o colisión con un caza enemigo, batería de láser, o barrera de láser te quitará uno de tus escudos de protección. Al final de cada oleada recibirás escudos de protección extra y puntos de bonificación por cada uno de los escudos que te queden al final de cada ataque. Si pierdes todos tus escudos de protección tu nave estallará y la partida habrá terminado. Al comienzo de cada partida, tendrás la posibilidad de empezar con la oleada número 1, la 3, o la 5, con diferentes puntuaciones iniciales de 0, 400.000, o 800.000 puntos.

Para seleccionar la primera oleada simplemente apunta con el cursor al recuadro apropiado y pulsa el botón de disparo (FIRE).

CONTROLES (SP/AMS)

Tu nave espacial se pilota con los movimientos del joystick. Los láser de tu Caza-X se disparan pulsando el botón de disparo. Observa las instrucciones de control del teclado en la pantalla.

Buena suerte y que la Fuerza te acompañe siempre.

® 1987 LUCASFILM LTD. Y ATARI GAMES.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
USADO CON AUTORIZACION, © DOMARK.