

Los terrícolas estaban paranoicos. Cada vez que una raza benevolente de algún sistema estelar cercano extendía su mano hacia la Tierra en son de paz, los terrícolas lo tomaban como un signo de hostilidad y enviaban una fuerza de combate para destruirla.

Había llegado la hora de hacer algo, de modo que las restantes razas del Universo seleccionaron a un individuo, tú, con la misión de pilotar una minúscula nave individual a la Tierra, con el fin de destruir todos los navíos de mando terrícolas, así como sus cazas y naves de aprovisionamiento.

Debes abrirte paso a través de 32 fases y destruir el navío de mando al final de cada una de ellas. Una fanfarria suena antes de la aparición de cada uno de estos navíos, y éstos deben ser destruidos antes de que abandonen la pantalla, o deberás repetir esa fase.

Dispones de tres naves con las que completar la misión, aunque algunas instalaciones terrestres, cuando se las dispara repetidamente, se abren con la posibilidad de revelar una nave extra. También en tierra hay varios cazas y naves nodrizas que, si son destruidas, proporcionan una bonificación al final de la fase.

En tu apoyo, la unión alienígena ha teleportado cierto equipo a tus proximidades. Al disparar a estas zonas aparecerá el equipo que si recoges te proporcionará potencia extra de disparo.

El acceso hasta y desde las enormes cavernas bajo la superficie terrestre se puede conseguir atravesando las zonas de teletransporte. Las fases se pueden completar bajo tierra destruyendo los grandes navíos de entrenamiento, que son similares a los navíos de mando y contienen a algunos de los mejores pilotos terrestres.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a $\frac{3}{4}$ del máximo.

4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO)
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que el +2 está ya ajustado el volumen).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea |TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 128

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:",R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.
5. El programa se cargará automáticamente.

© Mastertronic Limited 1988.

Distribuido por Drosoft, S.A. C/Francisco Remiro, 5
Telf.: (91) 246 38 02

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid