

ANTTOWN

Te encuentras en el interior de la ciudad amurallada de las hormigas voraces, tú sabes que tu compañero se encuentra prisionero dentro de la ciudad.

¡¡Rescátalo!!

Introdúctete a través de las galerías hasta que lo localices, las hormigas intentarán impedirte. Como ayuda dispones de un indicador que es rojo mientras que el camino no sea el correcto. Cuando vayas por buen camino se pondrá verde. En cada rescate dispones de un tiempo aleatorio limitado, indicado al comienzo en un reloj que ira descontando. Para defenderte del ataque puedes lanzar hasta 20 granadas de mano con 5 diferentes alcances. Pero no las lances cerca de ti al correr porque reventarías.

Si las hormigas os muerden 20 veces, tanto a ti como a tu compañero, seréis devorados.

Como el juego está realizado en tres dimensiones, puedes quedar oculto en alguna ocasión, para orientarte cuentas con 3 diferentes tomas de imágenes.

Al principio del juego puedes elegir si el protagonista es hombre o mujer (o/a).

El cautivo despertará cuando, después de situarte a su lado, os veáis atacados por alguna hormiga, después de reanimarse debéis intentar escapar de la ciudad.

CONTROLES:

1 : Rompe el juego para volver a empezar.

O		Cambios de ángulo de visión.
P		
ENTER		

S		Lanzamiento de bombas con diferentes alcances.
D		
F		
G		
H		

C : Saltar.

V : Correr.

M : Girar.