

ROLLING THUNDER

Historia

En la ciudad de Nueva York, alrededor del año 1960, el escurridizo Maboo está tramando conquistar el mundo.

Rolling Thunder, el arma secreta de la OMPC (Organización Mundial de la Policía del Crimen), ha enviado a su agente secreto femenino, Leila, en una misión especial al interior del cuartel general subterráneo de Geldra. Su misión era descubrir el perverso complot, pero fue capturada.

La OMPC envió al único hombre en las fuerzas del Rolling Thunder que podía ser capaz de rescatar a Leila. El sólo es conocido por su reputación y por su nombre en clave, «Albatross». Los fusiles resplandecen y la lucha da comienzo.

Juego

Tú asumes el papel de «Albatross», y tu principal objetivo es penetrar en la organización secreta «Geldra», controlada por el siniestro Maboo y destruirla.

Para conseguir tu objetivo debes pasar a través de 10 niveles, saltando por encima de balcones y de los obstáculos que se presenten en tu camino y entrando por puertas para esconderte de los guardas en los momentos estratégicos. Los guardas que encontrarás a lo largo del camino te dispararán, te golpearán y tirarán bombas sobre ti, lo que agotará tu energía inexorablemente. Tú estás armado con una pistola y un fusil automático para defenderte. Entrando por las puertas marcadas con el símbolo de la bala (municiones de la pistola) o de fusil (municiones de fusil automático) puedes aumentar tu poder de disparo.

Los peligros que encontrarás en el camino incluyen lázers automáticos mortales y hombres de fuego que habitan en la piscina de lava y te asaltarán.

Si consigues derrotar a la armada de Geldra y capturar al comando central, deberás enfrentarte a Maboo en un combate decisivo.

Lucharás contra él, mientras que al mismo tiempo tratas de proteger tu vida.

Generalidades

Pulsando ARRIBA saltarás hacia arriba o entrarás en las puertas. Si pulsas ARRIBA y DISPARO simultáneamente, saltarás sobre un balcón o desde un balcón hacia afuera, o darás un salto más alto si no estás cerca de un balcón.

© 1988, U. S. GOLD

CARGA

Disco CBM AMIGA

Mete tu disco «kickstart», enciende el monitor y el ordenador. Cuando pida el disco «workbench» mete tu disco Rolling Thunder en la unidad 0.

Disco ATARI ST

Mete el disco en la unidad de disco y enciende el ordenador. El juego se cargará y se desarrollará automáticamente.

Disco Amstrad CPC

Tecllea RUN"DISK y pulsa ENTER. El juego se cargará y se desarrollará automáticamente. Los controles para joys-

tick o teclados son: Q, Arriba; A, Abajo; O, Izquierda; P, Derecha; ESPACIO, Disparo; CTRL&ESC, Abandonar juego; 1, Música sí/no; 2, Pausa sí/no.

Disco Spectrum + 3

Enciende el ordenador, mete el disco y pulsa ENTER. El juego se cargará y se desarrollará automáticamente. Los joysticks Sinclair y Kempston se controlan por las opciones del teclado: Q, Arriba; A, Abajo; O, Izquierda; P, Derecha; ESPACIO, Disparo; CAPS SHIFT/A, el juego empieza de nuevo.

Ordenador Amstrad CPC

Pulsa CTRL y las pequeñas teclas ENTER. Pulsa PLAY en el indicador del cassette. Los controles para joystick o teclado son: Q, arriba; A, Abajo; O, Izquierda; P, Derecha; ESPACIO, Disparo; CTRL&ESC, Abandonar el juego; 1, Música sí/no; 2, Pausa sí/no.

Cassette Spectrum

Tecllea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el indicador del cassette. Los joysticks Sinclair y Kempston se controlan por las opciones del teclado: Q, Arriba; A, Abajo; O, Izquierda; P, Derecha; ESPACIO, Disparo; CAPS SHIFT/A, El juego empieza de nuevo.

Cassette CBM 64/128

Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el indicador del cassette. Conecta el joystick dentro de la Puerta 2. Controles del teclado: F1, Música no; F3, Música sí; F5, Pausa sí; F7, Pausa no.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid

