

REX

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

CARGA

Spectrum: LOAD"" ENTER.

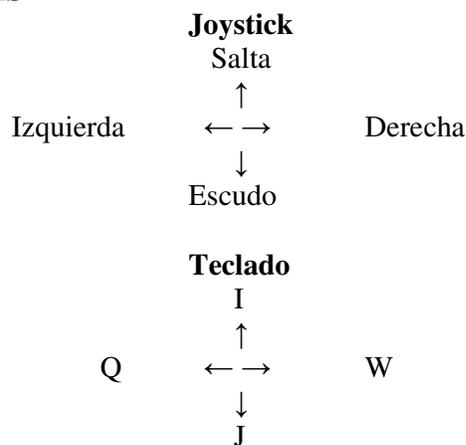
Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore: SHIFT + RUN/STOP, y luego pulsa play en el reproductor.

MULTICARGA

Si juegas con cassette puede que necesites cargar otro nivel más del juego, una vez que hayas superado el primer nivel. Para la cinta, una vez que se haya cargado el primer nivel. Una vez superado el primer nivel te dará un código que te permitirá cargar el segundo nivel.

CONTROLES

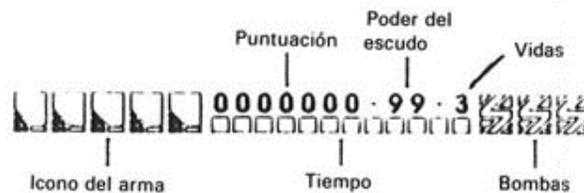


Disparo: Utilizar arma.

Espacio: Bomba.

H: Pausa (disparo para continuar).

En Spectrum se pueden definir las teclas (no se debe utilizar ni H ni espacio).



ARMAS

Rex comienza con una sola arma (icono de la izquierda), las otras cuatro armas deberás recogerlas durante el juego.

ENERGIA DE LAS ARMAS

Sólo puedes utilizar las armas si tienes la suficiente energía. SI vas cogiendo las "burbujas de energía", el nivel de energía irá cambiando como sigue:

ROSA → VERDE → MORADO → AMARILLO → BLANCO

LA MISION

¿Puede llegar REX al corazón de la gran torre?
¿Puede destruir la fuerza que encuentra allí?

© Martech Games Limited, 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado - 28036 Madrid