

## **PITFALL II** **SPECTRUM, COMMODORE**

### **EL JUEGO**

Tú eres Pitfall Harry y debes viajar a través de las traicioneras cavernas por debajo del Perú y en busca de tu sobrina Rhonda, de Raj el diamante maldito y de Quicklan el gato, y evitar los peligros mortales que yacen esperándote en Pitfall II.

### **CARGA**

SPECTRUM: LOAD"".

C-64: SHIFT + RUN/STOP.

## **JUGANDO EL JUEGO**

C-64:

Controles del Joystick.

Izquierda = Moverse a la izquierda o dirigir el globo a la izquierda.

Derecha = Moverse a la derecha o dirigir el globo a la derecha.

Arriba = Trepar por la escalera o dirigir el globo hacia arriba.

Abajo = Descender por la escalera o reducir la velocidad del globo.

Fuego = Saltar.

SPECTRUM:

Selección de teclado o Joystick.

Teclado:

P = Derecha.

O = Izquierda.

W = Abajo.

2 = Arriba.

CAPS = Salto.

SPACE = Música ON/OFF.

No hay tiempo límite. Siempre que Harry sucumba a algún peligro no muere, sino que es transportado a la última cruz roja que tocó. Para coger un globo simplemente salta hacia él. Se dirige por los controles de Joystick que se dan a continuación. Para dejar ir al globo, simplemente deja que un murciélago lo haga estallar. Una puntuación perfecta es 199,000 que significa que debes recoger 28 barras de oro, Rhonda, el diamante Raj, el gato Quicklaw, Rat la piedra del tiempo (que sólo puede ser dominada desde atrás) y nunca caer víctima de un solo peligro.

Copyright: Silverbird.