

joystick en el IBM PC será compatible sólo con la tarjeta de control de juego IBM o con la puerta de joystick incorporada en un Amstrad PC. Para salir al DOS en el IBM PC pulsa F10.

Las características del juego descritas en la documentación pueden variar en algunos ordenadores.

## **P47: EL AVION**

El Republic P47 Thunderbolt era uno de los mejores cazas americanos en la Segunda Guerra Mundial. En 1943 estaban bajo el control del Comando de Lucha Británico RAF y, operando desde la base en Inglaterra, sus principales tareas eran objetivos de relativamente corto alcance sobre el norte de Francia. Al año siguiente fueron equipados con "tanques adicionales", proporcionándoles el combustible extra que necesitaban para completar su inmenso poder de fuego y permitiéndoles realizar misiones de días más profundamente dentro de las líneas enemigas. El P-47 era en ese momento el bombardero más rápido y más pesado en las Fuerzas Aéreas de los Estados Unidos, y en combate probó con creces su considerable fuerza. Debido a sus excepcionales características de maniobrabilidad y armamento de gran potencia el "Lead Sled" fue la primera arma mortal de la Octava Fuerza Aérea.

### **ACCESORIOS**

B Bombas. Estas se lanzan desde el avión cada vez que tú disparas.

E Espray de misiles. Estos salen de la parte frontal de tu avión con misiles y luego se dividen en pequeños proyectiles (de 2 a 8, dependiendo del nivel de energía) en formación.

M Multimisil. De 2 a 8 misiles, que salen desde la

Licencia de © Jaleco 1988.  
Manual Copyright © Microprose Software 1989.  
Créditos: Texto manual: Rob Davies.  
Diseño manual y gráficos: Artistix UK.

parte frontal de tu avión y se dividen en una formación en ala, y luego continúan hacia delante.

**S Acelerar.** Dependiendo de tu nivel de energía éstas provocan que tu avión acelere.

**T Fuego dirigitible.** Se disparan de 2 a 8 balas en la dirección en la que estás sujetando el joystick. El avión también se moverá en la misma dirección; es una maniobra mortal, pero complicada.

1 Arriba. Vida extra. Te da una vida extra.

## **P-47: EL JUEGO**

Haz volar tu P-47 a través de ocho frenéticos niveles de actividad enemiga, bombardeando vehículos de tierra y disparando a aeronaves. Al final de cada nivel debes de enfrentarte y destruir una gran nave de batalla enemiga, tanque o avión para poder continuar al siguiente nivel.

A lo largo del camino hay diferentes accesorios. Cada vez que recoges uno de éstos tu nivel de energía aumenta, empezando en el nivel uno y aumentando a un nivel máximo de cuatro. Tu nivel de energía determina el número de armas especiales que cada accesorio suelta. Por ejemplo, cuando has recogido el accesorio de bombas, disparará una bomba por cada nivel de energía.

## **INSTRUCCIONES DE CARGA**

**Amiga:** Si tu Amiga tiene un disco de Kickstart, mete el disco Kickstart y conecta tu Amiga. Luego, cuando se te pida el Workbench, mete el disco del juego.

**Spectrum 48K:** Teclea LOAD y luego pulsa PLAY en el cassette.

**Spectrum 128K +2:** Pulsa ENTER cuando la opción "Loader" esté iluminada y luego pulsa PLAY en el cassette.

**Spectrum +3:** Mete el disco y luego pulsa ENTER cuando la opción "LOADER" esté iluminada.

**Atari ST:** Mete el disco y luego conecta el ST. El juego autoarrancará.

**IBM PC:** Mete el disco, selecciona la unidad correcta y luego teclea PC 47 para la versión CGA o PE47 para la versión EGA.

**Amstrad Cinta:** Pulsa las teclas CTRL y ENTER y luego pulsa PLAY en el cassette.

**Amstrad Disco:** Teclea RUN"DISC.

**CBM 64 Disco:** Mete el disco y luego teclea LOAD"\*\*,8,1

**CBM 64 Cinta:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP y luego pulsa PLAY en el cassette.

## **FIN DEL JUEGO**

Cuando completes los ocho niveles, las versiones del juego de Spectrum, C 64 y Amstrad empezarán de nuevo. En las versiones de ST, Amiga e IBM aparecerá un mensaje de felicitación y se te dará la opción de empezar de nuevo la misión con un nivel mayor de dificultad. Hay cuatro grados de dificultad.

## **CONTROLES**

Todas las versiones tienen control por teclado redefinible, así como opción de joystick. La opción de