

OCTAGON

JUEGO

Has conseguido grandes poderes derivados del símbolo OCTAGON y te has despertado como un OCTON atrapado en el interior de un complejo de cuatro pisos con 60 celdas. Tu misión es reconstruir el símbolo OCTAGON con las piezas dispersas por todo el complejo. Mas de cuatro OCTONS competirán contra ti en esta misión. Los jugadores mejor dotados conseguirán la puntuación mas alta.

CONTROLES

R Te devuelve a la celda de partida.

S Empieza el juego en esta celda.

TECLADO

Space Fuego

Q Arriba

A Abajo

N Izquierda

M Derecha

F Flashes en todos los pisos

O Muestra la puntuación de todos los OCTONS

G Salva el juego

(También puede utilizarse el joystick)

Para cambiar de celda, necesitas recoger cuatro o más "prendas". Teclar "T" después de elegir la nueva dirección.

Solo se puede transportar una pieza cada vez y hay que llevarla a la celda numero uno, desde donde podrás teletransportarte a otra celda. Solo se puede utilizar un teletransporte de tu color y si llevas una llave.

Para trasladarte a otra celda, tienes que haber recuperado y llevado a tu lugar de origen al menos cuatro prendas.

INDICADOR OCTAGON "A"

Indica los jugadores y la puntuación.

INDICADOR OCTAGON "B"

Indica las prendas recogidas asi como las llaves y piezas del OCTAGON.

INDICADOR OCTAGON "C"

Es el buscador de llaves.

PODER PSIQUICO "D"

Se ve reducido al entrar en contacto con los extraterrestres. Una vez perdido todo el poder psíquico, las prendas recogidas desaparecen. Es entonces el turno de otro jugador si hay mas de uno.

Se pueden recoger prendas extra para utilizarlas en celdas subsiguientes. Vigila a tus oponentes ya que pueden bloquear tu existencia de prendas.

CARGA

Para cargar pulsar LOAD" ". Pulsar PLAY en tu grabadora. El programa se cargará automáticamente. (El programa esta grabado en las dos caras de la cinta. En el caso de dificultad de la carga, da la vuelta a la cinta, rebobina hasta el principio y carga de nuevo).