

# **LINE OF FIRE**

## **INSTRUCCIONES DE CARGA**

### **CBM 64/128 Cassette**

Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette.

### **Spectrum 48/128K, +2 Cassette**

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

### **Amstrad CPC Cassette**

Pulsa la tecla CTRL y la pequeña tecla ENTER al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette.

### **Amstrad CPC Disco**

Mete el disco en la unidad de disco. Teclea RUN"DISK y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

### **Atari ST/Amiga**

Mete el disco en la unidad y apaga tu ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

**Line of Fire** te enviará a través de las líneas enemigas en una misión para capturar la Ametralladora Rapier, que ha sido desarrollada por terroristas. Hay ocho niveles que son los siguientes:

#### **NIVEL 1**

El Campamento Enemigo... Después de introducirte en el campamento enemigo intenta escaparte con la Rapier dejando a las fuerzas enemigas tan sólo con tu pista.

#### **NIVEL 2**

La Selva... Comprobarás lo difícil que es avanzar por la selva con tu jeep. Tu objetivo es eliminar a los soldados enemigos y destruir las bombas que han soltado desde los aviones y helicópteros. Si consigues llegar al río, puedes intercambiar tu jeep por un barco.

#### **NIVEL 3**

Huida en la lancha... Viajas en un río a gran velocidad con las balas de los soldados enemigos silbándote cerca. Los aviones por encima de ti continúan su ataque aéreo, junto con los soldados a los lados del río. Ten cuidado con los peligros en el agua.

#### **NIVEL 4**

Luchando en el cañón Rocososo... En este nivel eres bombardeado desde aviones que pasan por encima de ti constantemente y hombres que están escondidos en las rocas.

#### **NIVEL 5**

El Desierto... En esta etapa el enemigo usa todo lo que puede, incluyendo tanque, helicópteros, bombas y aviones. En la escena del tren tendrás que hacer volar a los soldados cuando intenten bajarse de los trenes. Puedes destruir los trenes con un misil bien dirigido, si es que tienes suerte de que te quede alguno.

#### **NIVEL 6**

Ciudad en ruinas... En este nivel los ataques son más rápidos que nunca con soldados que salen de los barriles y tiradores que te disparan desde las ventanas de los edificios. Cuando entras en un edificio, tendrás que enfrentarte a un pesado fuego enemigo.

### **NIVEL 7**

Escapando en Avión... A medida que vuelas sobre territorio enemigo debes evitar la corriente de cazas que te persiguen. Si tienes suerte suficiente para completar esto, pasarás a la etapa final.

### **NIVEL 8**

Vuela hacia tu base... Vuelas a través de la jungla destruyendo misiles enemigos. Si mueres en esta etapa, recuerda que nadie se acuerda de un soldado que falla.

### **CONSEJOS**

Dispara a las cajas con cruces rojas para conseguir energía. Guarda tus granadas hasta que realmente las necesites. Si algo se mueve, ¡dispárale!

### **CONTROLES**

#### **CBM 64**

Joystick en puerta 1: Jugador 1

Joystick en puerta 2: Jugador 2.

Shift izquierdo: Jugador 1. Lanzador de cohetes.

Shift derecho: Jugador 2. Lanzador de cohetes.

#### **Spectrum**

Jugador 1: Joystick (Sinclair, Kempston compatible).

Jugador 2: Teclado (Q, arriba; A, abajo; O, izquierda; P, derecha, y barra espaciadora. Fuego). Estas teclas son redefinibles.

Jugador 1. Lanzador de cohetes (redefinible).

Jugador 2. Lanzador de cohetes (redefinible).

#### **Amstrad**

Jugador 1: Joystick.

Jugador 2: Teclado (Q, arriba; A, abajo; O, izquierda; P, derecha, y barra espaciadora. Fuego). Estas teclas son redefinibles.

CTRL: Jugador 1. Lanzador de cohetes.

Enter pequeño: Jugador 2. Lanzador de cohetes.

#### **Atari ST Amiga**

Joystick puerta 2: Jugador 1

Joystick puerta 1 Jugador 2 (joystick/ratón compatible).

Shift izquierdo: Jugador 1 Lanzador de cohetes.

Shift derecho: Jugador 2. Lanzador de cohetes.

© 1990 SEGA™ Todos los derechos reservados.

SEGA™ es una marca registrada en SEGA ENTREPRI SES LTD.

Fabricado y distribuido bajo la licencia de US Gold Ltd Units

2/3, Holford Way. Hold-ford, Birmingham B6 Tax. Tel. 021-625-3366.

Existe copyright en este programa. Las copias no autorizadas, préstamos o reventa bajo cualquier cambio o retribución de cualquier forma está estrictamente prohibido.

GUARDA ESTE CUPON Y MANTENTE ATENTO A LAS NOTICIAS QUE IRAN APARECIENDO EN MICROMANIA A PARTIR DE NOVIEMBRE DE 1990.

**LINE OF FIRE**