

LEVEL 5

Atrapado en un complejo alienígena donde todos los sistemas de defensa son formas de vida mecánicas, Robots, Droides, Cybernautas. Cuya particularidad es la de auto regenerarse después de cada combate. Como estás solo sin ningún tipo de referencia, deberás andarte con mucha cautela, y buscar en cada habitación, para lograr almacenar el máximo de información acerca del complejo y los sistemas de defensa. Los robots están programados para aniquilar cualquier forma de vida intrusa. La única posibilidad de sobrevivir, es acabar con todas las formas y manifestaciones de los androides, usando el armamento que encuentres.

Ascensores. Maniobrando el ascensor de penetration- orb, pulsando el botón accederás a los controles. Elige la planta moviendo el joystick adelante o atrás. Pulsa el botón y serás llevado a la planta.

Consolas. Manipulando las consolas y pulsando el botón, puedes acceder a las funciones de consola. Selecciona las funciones moviendo el joystick adelante y atrás. Pulsa fuego y la función será activada, y retornarás al menú de opciones.

Energía. Manipulando sobre el icono de energía y pulsando el botón de fuego podrás lanzar la energía hacia el frente. Moviendo el Joystick hacia delante, recargarás tus escudos de energía, y moviéndolo hacia atrás recargaras el armamento.

Armamento. Manipulando sobre el icono de armamento y pulsando el botón de fuego, podrás seleccionar una de las armas disponibles. Pulsando el disparo de nuevo, podrás salir fuera del icono.

Detalles conocidos. En combate, el cuerpo generado por el escudo de penetration-orb te protegerá del fuego enemigo. Sin embargo la acumulación de daños sobre el escudo puede provocar su desactivación por pérdida de energía. Cuando esto ocurra, estarás completamente indefenso. Cada arma, cuando es disparada, utiliza una cierta cantidad de energía del armamento, al acabarse, el arma se desactivará. Controla la energía, cuando elijas un tipo de arma.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Teclea Load "" y pulsa ENTER.

Al principio, el juego te ofrece entre teclado, joystick o redefinir las teclas.

Teclea CLOCK para activar/desactivar el reloj.

Teclea QUIT para cancelar la misión.

Teclea CHEAT para poner a los cybernautas en modo 6, y constante regeneración.

© MASTERTRONIC LTD. 1987

(P) DROSOFT S. A. 1988

DRO SOFT

Francisco Remiro 5-7
28028 Madrid. Teléfono [91] 246 58 02

Offset ALG S. A. / San Raimundo, 31 / 28039 Madrid