

# KRAKOUT

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

## CARGA Y CONTROLES

**Spectrum:** LOAD "" ENTER.

*Teclado:* P = Arriba. L = Abajo. Espaciador = Disparo. 1 = Pausa sí/no.

*Joystick:* Compatible con Interface II, Kempston, tipo Cursor.

Si usas un Spectrum + 2, selecciona la opción Interface II de joystick.

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**MSX:** BLOAD "CAS:",R y pulsa ENTER.

*Teclado:* P = Arriba. L = Abajo. Espaciador = Disparo. 1 = Pausa sí/no; o usa joystick.

## OPCIONES

- Puedes jugar con el bate por la parte derecha o por la parte izquierda de la pantalla.
- Puedes encender o apagar los efectos de sonido.
- Puedes encender o apagar la música.
- Velocidad de la bola a elegir entre 1 y 6 (igual que el anterior).
- Carga desde disco.
- Carga desde cinta.
- El bate puede ser de velocidad doble o inercial. En la doble tiene una rápida y una lenta.
- En la inercial tiene nueve posiciones (entre 1 y 9) elegibles moviendo el joystick hacia la derecha.
- Pulsa la tecla Q para salir de la pantalla.

## BONIFICACIONES

Algunos ladrillos se mueven para revelar bonificaciones. La bola debe dar en ese ladrillo para obtener:

G: Cola. La bola se adhiere al bate.

B: Bomba. Hay una gran explosión que destruye los ladrillos adyacentes.

S: Escudo. Hace que aparezca una barrera detrás de ti.

M: Misil. Te da un misil para disparar.

O: Más espacio. Frena ligeramente la bola.

X<sup>2</sup>: Duplica la puntuación.

D: Doble bate. Añade un bate al habitual, ofreciendo algo más de protección frente a los alienígenas.

V: Vida extra.

E: Expansión. Hace que tu bate crezca.

© 1987 Gremlin Graphics

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo

De este programa sin la autorización expresa escrita de  
**ERBE Software S. A.**

Distribuido en España por **ERBE Software S. A.**  
Santa Engracia, 17 – Teléfono (91) 447 34 10 – 28010 – Madrid

Offset ALG, S. A./ San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid