KNUCKLE BUSTERS

Estás cansado, siempre la misma rutina, el deber de un androide guardián es vigilar a los reclusos e impedir sus intentos de fuga, pero… tú ya estás harto, en el fondo no tienes muy claro quién es preso de quién, y quién vigila a quién. Has decidido escapar. Para ello, deberás inutilizar el computador central. Y prepárate a correr…
Se puede salir de la prisión por seis zonas de menor vigilancia; (eso lo sabes tú muy bien).

- Los bloques de celdas.
- El área de seguridad.
- El muro de la prisión.
- Los muros exteriores.
- Las urbanizaciones subterráneas.
- La ciudad.

Pero, ten cuidado. Sólo la ruta apropiada te sacará del infierno y te llevará a la zona final.
Existen cinco tipos de guardianes que te intentaran detener con sus distintas habilidades, deberás esquivarlos o matarlos, debes ganar tiempo, aprovecha los objetos que te puedan ayudar y recarga tu energía. Los objetos se hallan esparcidos en la ciudad, intenta abrir puertas v cajas para encontrarlos, pero también puedes hallar algún androide enemigo.

CONTROLES

Salto

Izquierda Derecha

Soltar

Pulsando fuego, darás una patada en la dirección que avanzas, o un puñetazo si estás parado, pulsa Espacio para entrar en una puerta.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Teclea LOAD “” y pulsa ENTER en Spectrum.
Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente en C-64
Pulsa CTRL+ENTER en Amstrad.
© Mastertronic Ltd
(P) DROSOFT S. A.

(c) Martin Sneap 1987. First Published in U. K. by Melbourne House
(Publishers) Ltd. Licensed to Mastertronic. (P) DRO SOFT S. A. 1988