

## **JASPER!**

Jasper se encontró un día con que los cuentos que su madre le contaba para dormirse se hacían realidad. Estos consistían en plantas y animales que cobraban vida para devorarlo. Se encontraba solo, hambriento y perseguido, y además había perdido la llave de su casa, donde le gustaría encerrarse hasta que pasase todo aquello. Recordó entonces el consejo de su madre de usar una cuerda para ir de árbol en árbol buscando comida. Cuando se le acercó un gracioso conejito, emprendió la marcha en busca de la casa y de la llave, armado tan sólo de una buena dosis de valor...

Para cargarlo, presione la J, y manteniendo apretado el SYMBOLSHIFT, presione la P dos veces. Presione el ENTER y el PLAY del magnetofón y la cinta correrá automáticamente.

Los controles son como siguen:

A – Izquierda            S – Derecha            B a SPACE – Tregar/recoger la cuerda.

1 a 5 – Usar los objetos de las cajas 1 a 5.

Q a T – Devolver los objetos de las cajas 1 a 5.

6 a 0 – Quitar/poner música.

Y a P – Arriba/salto/traer la cuerda.

H a ENTER – Abajo/agacharse.

Jasper es una aventura con 22 escenas, cada una con sus problemas y peligros. Los objetos pueden ser cogidos y redistribuidos para su uso posterior. Se puede llevar hasta cinco objetos a la vez, inclusive la cuerda. Al no haber un camino definido, a veces se pasará dos veces por el mismo sitio. Jasper es lo último en este tipo de juegos, por su progreso técnico y la necesidad de tener gran agilidad mental y experiencia. ¡Suerte!

Autor: DEREK BREWSTER.

Importador:

ABC ANALOG/ABC SOFT.

Distribuidor exclusivo:

INVESTRONICA.

D.L.: M. 12255/85