

I, BALL

EL JUEGO

El absolutamente malvado Terry Ball ha capturado a tus camaradas esféricos: Lover Ball, Eddy Ball, Glow Ball y No Ball. Armado sólo con tu pistola de burbujas, debes entrar en los dominios de Terry Ball y luchar a través de 16 zonas de defensa. Encontrarás a un camarada que rescatar al final de cada cuatro zonas de defensa. Cada zona tendrá una constante barrera de obstáculos; las incandescentes están electrificadas y electrocutará tu bola al contacto. Terry Ball también ha poblado estas zonas en peligros como buñuelos, hornos de microondas y ruletas, que son inofensivos cuando aparecen por primera vez, pero que se vuelven altamente peligrosos cuando dejan de parpadear. Sin embargo, no te desesperes: para que puedas arreglártelas en estas zonas mortales se crearán DISCOS DE PODER. Si tu bola recoge uno, recibirá una pieza de armamento o una bonificación de algún tipo. El armamento se muestra como una serie de iconos a la derecha de la pantalla. Estos son TURBO IMPULSO, LÁSER HORIZONTAL, MISIL INGENIOSO, SPRAY DE BALAS (parte frontal y trasera de la pistola de burbujas), ELECTROCAMPO, SPRAY LÁSER (láseres izquierdo y derecho), BOMBA DE MOLÉCULAS (neutraliza los obstáculos eléctricos), SÚPER FRENOS, UNIDAD LÁSER DE REFRIGERACIÓN y LÁSER DE ARCO IRIS ONDULADO.

Cuando empieces el juego, instantáneamente aparecerá un DISCO DE PODER en la pantalla. Recógelo para tener TURBO IMPULSO. Ahora, sigue avanzando hacia arriba a través de la primera zona. Si tu pistola de burbujas dispara durante demasiado tiempo entonces se sobrecalentará y tendrás que esperar a que se enfríe. Cada vez que mueras perderás una pieza de armamento. A medida que avanzas a través de los niveles, empezarán a aparecer algunos DISCOS DEFECTUOSOS. Estos discos hacen más difícil el movimiento. Finalmente, con el DISCO DE PODER número 27 conseguirás la última arma. RECÓGELO PARA TENER EL LÁSER DE ARCO IRIS ONDULADO.

CARGA

Spectrum: LOAD ""

Commodore: SHIFT + RUN/STOP

JUGANDO

Usa las siguientes teclas para jugar:

Z = Izquierda. X = Derecha. O = Arriba. K = Abajo. P = Disparo (Spectrum).

Usa joystick en puerto 2 (Commodore).

Con el 1 y el 2 se elige música o sonido. F/X (Commodore).

Estas teclas sólo pueden usarse si has cogido una pieza, la pieza adecuada de armamento.
Espacio = Misil ingenioso. M = Bomba molecular.

Como alternativa puedes usar Kempston, cursor o joystick con interfase II.

© FIREBIRD