

HORACE AND THE SPIDERS

De **PSION**

Con **Melbourne House**

16K o 48K RAM

Para cargar y arrancar, teclee LOAD "spiders"

Horacio se afana en liberar las montañas arácnidas de las temibles arañas que en ellas habitan.

Se lanza a la aventura con cuatro frascos de suero que le protegerán contra las mortales picaduras. Cuando se le acabe el suero se verá obligado a abandonar la lucha.

Su misión tiene tres fases:

- Debe escalar las colinas hasta llegar a las montañas.
- Debe cruzar el puente de las arañas.
- Por último, debe matar a las arañas de la cueva.

Antes de pasar a la siguiente fase, Horacio ha de salir airoso de la fase anterior. Si consigue aniquilar a todas las arañas volverá a la primera fase. Sin embargo, esta vez las colinas serán más peligrosas y habrá más arañas.

Los movimientos de Horacio en las cuatro direcciones se controlan mediante las siguientes teclas:

Tecla Q: se mueve o salta hacia arriba.

Tecla Z: se mueve o salta hacia abajo.

Tecla I: se mueve hacia la izquierda.

Tecla P: se mueve hacia la derecha.

Teclas V, B, N, o M en la fase 3: Horacio pisotea.

Escalando las colinas

Horacio debe escalar las colinas, saltando hasta el nivel superior a la vez que despista a las arañas. La única forma de escapar de una araña es saltando por encima de ella. Al pulsar la tecla Q, Horacio salta. Se puede saltar y avanzar a la vez pulsando Q mientras P también está pulsada. Si Horacio calcula mal y se cae, romperá uno de los frascos de suero anti-araña.

Cruzando el Puente de las Arañas

Para cruzar este peligroso puente, Horacio debe agarrarse a la hebra producida por una araña (pulsando Q), e ir saltando de hebra en hebra hasta alcanzar el otro lado. Las arañas, al detectar que Horacio se agarra a una hebra, tirarán de ella intentando atrapar al pobre Horacio, que debe actuar con rapidez. Al llegar al otro lado, y pulsar la tecla Z, Horacio se bajará.

Matando a las arañas

Cuando Horacio llega a la cueva se la encuentra llena de arañas, afanosamente ocupadas en tejer una enorme tela. Horacio puede correr por la tela y perforarla si la pisotea (teclas V, B, N, o M) hasta que la tela ceda. Las arañas intentarán remendarla colgándose del agujero. En esta posición son muy vulnerables, y Horacio las puede matar pisoteándolas hasta que caigan en la tela de abajo, donde morirán salvo que haya otro agujero abajo en el que se puedan colgar. Las mismas teclas controlan el movimiento de Horacio, quien sólo se puede parar cuando está pisoteando.

Puedes interrumpir en cualquier momento el juego pulsando la tecla S.

Para continuar, pulsa una tecla de la fila inferior. Si prefieres empezar el juego de nuevo, G, Y, H a la vez.

Horacio y las arañas incluye efectos sonoros. Para amplificar el sonido del Spectrum, conecta las entradas de micrófono del Spectrum y las del grabador de cassette. En el grabador no debe haber ninguna cinta. Pulsa la tecla de grabación (record) o la de marcha (play) del grabador y, en muchos casos, conseguirás ampliar el sonido del Spectrum a través de los altavoces del grabador.

Para cargar el programa

El procedimiento para cargar un programa se describe en el capítulo 20 del manual del Spectrum. A continuación se presenta un resumen del procedimiento:

1. Conecta la toma del auricular de tu Spectrum a la salida de auricular de tu grabador de cassette.
2. Rebobina la cinta hasta antes del comienzo del programa que quieres cargar.
3. Ajusta el mando de volumen a $\frac{3}{4}$ del máximo o al nivel que te parezca más adecuado.
4. Teclea LOAD "spiders" y pulsa ENTER.
5. Pon el grabador en marcha.
6. Pulsa una tecla cualquiera.

Las cintas de cassette PSION para el ZX Spectrum se adaptan a una amplia gama de ajustes de volumen y tono en tu grabador de cassette. En caso de problemas, comprueba que la cabeza de reproducción y el rodillo de tracción del grabador están perfectamente limpios. En el mercado se pueden encontrar numerosos limpiadores para estos elementos.

Nota: en el folleto original de instrucciones aparece una nota en inglés "LOADING A PROGRAM" cuyo texto en español es el que acabamos de leer "Para cargar el programa".