

GARFIELD

“GRANDE, GORDO Y PELUDO”

INSTRUCCIONES DE CARGA 16 BITS:

INTRODUCE EL DISCO Y ENCIENDE EL ORDENADOR

REQUIERE JOYSTICK

CONTROLES PARA SPECTRUM Y AMSTRAD. La versión de Spectrum funciona con los controles del teclado (los establecidos automáticamente al cargar o los definidos por el propio jugador), o bien con joystick Sinclair o Kempston.

En la versión de Amstrad puedes utilizar tanto el joystick como el teclado. Pulsa CLR en la pantalla de presentación para definir el teclado.

<u>JOYSTICK</u>	<u>ACCIÓN</u>	<u>SPECTRUM</u>	<u>AMSTRAD</u>
IZQUIERDA	ANDA IZQUIERDA		O
DERECHA	ANDA DERECHA		P
ARRIBA	SALTA		Q
ABAJO	RECOGE/DEJA OBJETOS		A
FUEGO	PATADA	M	SPACE
FUEGO/ARRIBA	SE METE EN LA PANTALLA	M/Q	SPACE/Q
FUEGO/ABAJO	COME/UTILIZA OBJETOS	M/A	SPACE/A
	PAUSA	H	CTRL/ESC

CONTROLES PARA EL COMMODORE. Conecta el joystick sólo al port 2.

IZQUIERDA	ANDA IZQUIERDA
DERECHA	ANDA DERECHA
ARRIBA	SALTA
ABAJO	RECOGE/DEJA OBJETOS
FUEGO/IZQ.	PATADA IZQUIERDA
FUEGO/DCHA.	PATADA DERECHA
FUEGO/ARRIBA	SE METE EN LA PANTALLA
FUEGO/ABAJO	COME/UTILIZA OBJETOS
FUEGO SOLO	A CUATRO PATAS/SOBRE LAS TRASERAS
ESPACIO	PAUSA
F1	ACTIVA MÚSICA (Pulsa en la presentación)
F3	ACTIVA EFECTOS SONIDO (Pulsa en la presentación)

Me pregunto... ¿Qué día será? Hum...

“¡Garfield!”

¿Qué pasa?

“Garfield... Los de la perrera municipal se han llevado a Arlene”.

Hoooola, lunes... hoy debe ser lunes. Los lunes nunca me sale nada bien.

Bien, supongo... yauuun... que es hora de empezar. ¿Dónde está Odie? ¿Dónde está el perro más estúpido del mundo? Quizá podría ir a la perrera en mi lugar... No, creo que es mejor que vaya yo mismo.

Esto no va a ser fácil. John ha cerrado con llave la nevera. No puedo darle los buenos días a la lasaña... y supongo que no podré tomarme su café mientras me está mirando... Debería ser fácil para mí encontrar la perrera... aunque es probable que me sea más fácil encontrar otros sitios... como la pastelería...

Hop... Todo iría bien si Odie y Nersal (la gatita más bonita) pudieran ayudarme... ¡y si no tuviera muchos ataques de hambre!

TRUCOS Y PISTAS. Garfield, naturalmente, sufre un hambre feroz cada cierto tiempo... bueno, está bien, todo el tiempo... y está rodeado de cosas con un aspecto tan apetitoso... hum... además, la mayoría de las cosas parecen más apetitosas cuando se tiene tanta hambre. Y esto es lo que le suele ocurrir. Pero algunos de estos objetos van a serle de gran utilidad a nuestro gato favorito en su búsqueda de la Perrera Municipal y del camino para entrar en ella. Mantén alta su energía y procura no cansarle mucho... de vez en cuando tendrá que descansar. Pero va a tener que ser un gato muy listo para rescatar a Arlene (estar alerta como un Súper – Gatotivo, casi un Sherlock – Gato). Tendrá que utilizar al máximo sus poderes súper deductivos para... para salir de casa, para empezar y preferiblemente con el estómago lleno y completamente descansado. Pero sólo porque haya que realizar una auténtica hazaña, no va a privarse de la diversión de patear a su mejor amigo... o... quizá de comer alguna cosilla... Así que sal ahí fuera y házselo al lunes antes de que el lunes te lo haga a ti... ¡Ah! Y ten cuidado.

© Dro Soft S. L. C/ Francisco Remiro, 5 – 7. Telf. (91) 261 38 02