

EL JUEGO

Este programa, basado en las características de aceleración, frenado y comportamiento en carretera propias de la Fórmula 1, es la última palabra en realismo. Si te atienes a los puntos de frenado y enfilas las esquinas correctamente, manteniendo el coche sobre los límites de rechinamiento de las ruedas y adelantándose a otros cuando puedas, experimentarás toda la sensación de velocidad y la emoción del automovilismo.

En esta versión puedes elegir entre diez pistas, todas inspiradas en los circuitos más famosos y desafiantes del mundo, con opciones de cambio manual o automático y superficies mojadas o secas.

Las pistas son: Silverstone, Brands, Hatch, Mónaco, Hockenheim, Osterreichring, Kyalami, Zolder, Paul Richard, Monza y Zandvoort.

Mandos: 1. Teclas. Aceleración: Z / Frenado: CAPS SHIFT / Cambio a marcha superior: S / Cambio a marcha inferior: A / Izquierda: 5 / Derecha: 6; o bien, para conducción: 2. palanca de mando Kempston / 3. Palanca de mando Fuller / 4. Palanca de mando Cursor / 5. ZX Interface 2, palanca de mando 1 / 6. Volante de dirección.

Utiliza un envase de hojalata redondo u otro objeto similar de unos 115 mm. de diámetro por 25 mm. de altura. Sujeta su extremo superior y colócalo en el centro de la fila superior de teclas para que se apoye contra la arista posterior. Impulsarlo a derecha o izquierda con presión moderada para la conducción. Si balanceas el volante en un principio ello te ayudará a obtener la sensación del coche.