

# FICHERO MUSICAL

## Comienzo del programa.

El programa pregunta el número de fichas que se desean editar. Aparecerá el máximo que pueda introducir. Este máximo sólo está limitado por la capacidad de su ZX Spectrum. Las fichas pueden ser salvadas externamente e introducidas sin ninguna modificación.

Una vez introducido el número de fichas aparece la estructura de las mismas con una indicación del nombre y de la longitud de cada campo. Cada nombre debe tener un máximo de 32 caracteres.

A continuación de esto le aparecerá el MENU:

Las opciones son:

A.-Añadir fichas. El programa pregunta campo a campo la información que ha de componer el fichero.

El comando A tiene a su vez 2 opciones: F para finalizar la inserción y B para volver atrás un campo.

En la opción B cuando estos campos se acaben pasará a la ficha anterior.

TODOS LOS NOMBRES DEBEN IR PRECEDIDOS DE ENTER

Ejemplo: Como hacer una ficha:

En un fichero vacío pulsamos A

Ficha núm. 1

AUTOR

-tecleamos- ENTER

TEMA

-tecleamos- ENTER

etc...

Si quisiéramos corregir algún campo pulsaríamos B y te retrocederíamos hasta el error.

O.-Borrar fichas.

El programa pregunta desde qué ficha hasta qué ficha queremos borrar.

Por ejemplo 151 157

Al realizar ésto quedarían borrodas las fichas de entre 151 a 157.

Para borrar 1 sola ficha damos 2 veces el número de la ficha:

17 ENTER 17 ENTER

R.-Revisar Fichas.

Pulsando cualquier tecla van apareciendo todos los campos de todas las fichas que hemos seleccionado para revisar desde un número determinado a otro.

Ejemplo: Revisar 1 10

Aparecen las fichas de la 1 a la 10.

P.-Igual que R pero volcando las fichas a impresora.

T.-Para buscar fichas.

Sirve para saber en qué fichas aparece la información dada.

El programa pide el nombre del campo en el que queremos buscar la información

(AUTOR, etc...) a continuación introducimos la cadena de caracteres que queremos buscar.

Ejemplo: Queremos buscar en qué fichas aparece J. S. BACH.

T.-Nombre del Campo

AUTOR

Clave de búsqueda

J. S. BACH

El programa devuelve los números de las fichas en cuyo campo AUTOR aparece J. S. BACH.

NOTA.-Cuando pregunta NOMBRE DEL CAMPO A BUSCAR podemos teclear la inicial del campo. En AUTOR podemos pulsar AU, A, etc...

La cadena a buscar puede ser una fracción por ejemplo si queremos buscar J. S. BACH podemos dar como clave de búsqueda J.S. o BACH, S.BACH, etc...

El programa devolverá los números de todas las fichas en las que aparece la clave introducida.

S.-Salvar en Cassette el fichero.

V.-Verificar un fichero.

L.-Cargar un fichero.

H.-Lista el significado de los códigos de error.