

# CAULDRON SPECTRUM, AMSTRAD

## EL JUEGO

Brujas escuchando por todas partes, acepta el reto si te atreves.  
Mañana por la noche es Halloween, donde sólo una séra la Bruja Reina.  
Debes tomar seis ingredientes y hervilos y cocerlos en el caldero.  
Jugo de sapo, ojos de tritón, cola de murciélagos y raíz de cicuta.  
Un trozo de peroné mohoso, encontrado en una tumba profunda y húmeda.  
Lava líquida, enfriada durante un rato, cogida de la isla humeante.  
Entonces el hechizo estará listo para librar a la calabaza de la tierra.

## CARGA

**Spectrum:** LOAD"" + ENTER.

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

## JUGANDO EL JUEGO

### Controles del Amstrad

Puedes usar un joystick para controlar la bruja.

## LA MISION DE LA BRUJA

Tú juegas la parte de la bruja debes volar a lo largo de la tierra, buscando las llaves del mundo subterráneo, evitando murciélagos, malignas calabazas que botan, plantas carnívoras y todo tipo de malvadas criaturas, al tiempo que miras. Sólo debes de aterrizar en claros de hierba, ya que si vuelas a través de los árboles provocas que la bruja se caiga. Cada llave de color abre sólo la puerta de su mismo color, y una vez que hayas entrado en el reino subterráneo tienes que saltar de plataforma en plataforma para recoger los ingredientes requeridos para el hechizo.

(c) SILVERBIRD