



INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

SPECTRUM 48+

1. Raccorde la sortie ERA du SPECTRUM avec la sortie EAR du cassette.
2. Rebobine la banda jusque' au début.
3. Régle le volume au 3/4 du maximum.
4. Tape LOAD et appuie sur la touche ENTER.
5. Pousse sur le bouton PLAY qui se trouve sur le cassette.
6. Le programme se chargera automatiquement.
7. En cas de non-fonctionnement, répéter l'opération en modifiant le volume.

SPECTRUM +2, +3

1. Place le curseur sur l'option 48 BASIC et appuie sur la touche ENTER.
2. Suis ensuite les instructions pour le SPECTRUM 48 K (en tenant compte du fait que pour le +2, le volume est déjà réglé).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobine la bande jusque' au début.
2. Appuie simultanément sur les touches CONTROL et ENTER tout en actionnant le bouton PLAY du cassette.
3. Le programme se chargera automatiquement.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Tape | TAPE puis appuie sur la touche RETURN (tu obtiendras le signe | en appuyant simultanément sur la touche SHIFT (majuscules) et sur
2. Suis ensuite les instructions pour le CPC 464.

COMMODORE 64

1. Vérifie que le câble du cassette est bien raccordé au COMMODORE.
2. Rebobine la bande jusqu' au début.
3. Appuie simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP ainsi que sur le bouton PLAY du cassette.
4. le programme se chargera automatiquement.

COMMODORE 128

1. Selectionne le mode 64 en tapant Go 64 et en appuyant sur RETURN.
2. Suis ensuite les instructions pour le COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Branche le câble du cassette selon les indications du manuel.
2. Rebobine la bande jusqu' au début.
3. Tape LOAD "CAS", R et appuie sur la touche ENTER.
4. Actionne le bouton PLAY du cassette.
5. Le programme se chargera automatiquement.

SPECTRUM DISQUETTE

1. Allume le SPECTRUM + 3.
2. Introducis la disquette.
3. Selectionne l'option chargement.
4. Appuie sur ENTER.
5. Le programme se chargera automatiquement.

AMSTRAD DISQUETTE

1. Mets l'AMSTRAD en marche.
2. Introduis la disquette.
3. Tape I CPM et appuie sur ENTER.
4. Le programme se chargera automatiquement.

MSX DISQUETTE.

1. Mets le MSX en marche.
2. Introduis la disquette.
3. Appuie sur le bouton RESET.
4. Continue à appuyer sur la touche de contrôle jusqu'à ce que menu apparaisse.
5. Le programme se chargera automatiquement.

PC

1. Introduis la disquette dans l'unité de disque A.
2. Allume l'ordinateur.
3. Le programme se chargera automatiquement.

CARTOUCHE CBM

1. Assurez-vous que l'ordinateur est bien éteint et connectez le cartouche.
2. Allumez l'ordinateur.

INTRODUCTION:

En 2019 l'homme a fabriqué d'autres machines, que en se rebellant, envahissent les villes en détruisant tout ce qu'elles rencontrent sur leur chemin. La désolation a pris possession du monde. Elles représentent la plus grande des menaces et seul un "BUGGY RANGER" peut les arrêter



OBJECTIF:

Compléter les phases en détruisant le plus grand nombre possible d'ennemis et en évitant toutes les difficultés qui pourraient apparaître sur le terrain. Pour cela, tu disposes d'un véhicule tout terrain chargé de mines et d'une tourelle de tir que tu peux démonter et remonter pour t'aider à attaquer selon tes besoins.

TOURELLE DE TIR FLOATING-ROLL:

Elle dispose d'une totale mobilité et peut être démontée en appuyant sur la touche que tu auras redéfinie à cette fin. Quand elle sera démontée, tu devras faire attention à ton buggy, car pour le contrôler dans les moments de danger, tu devras la remonter de nouveau.

MINES DE CONTACT:

Tu disposeras d'un nombre limité de mines qui seront activées uniquement en manipulant la tourelle libre avec la même touche que tu as redéfinie pour la démonter.

ICONES DE TIR:

Tu disposeras de trois types de tir selon l'icône choisie, vérifie toi-même le pouvoir de chacun..

ICONES DE CHARGE:

- ENERGY: Augmente ton énergie.
- VIE: Te donne une vie extra.
- MINES: Augmente le nombre de mines dont tu disposes.
- EXTRA: Bonus Extra points.
- AMMO: Augmente la munition dont tu disposes.
- FUEL: Augmente le combustible à ton tableau d'affichage.



ENNEMIS ET DANGERS:

MINES: N'y touche pas! Tu perdrais la vie.

OBSTACLES: Il y en a de plusieurs types et tu devras les éviter si tu ne veux pas perdre ton énergie (sceaux à ordures, prises d'eau, caisses, etc.).

FLOATING CONTROLLER: Fais-y attention, ne permets pas qu'ils se placent au-dessus de toi.

SPEED: Attaque à toute vitesse en lançant des bombes.

PERSEC I: Ils te poursuivent de près et t'enlèvent de l'énergie s'ils te touchent. Tu dois les éliminer avec la tourelle, en leur tirant dans le dos.

PERSEC II: Agis de la même façon que pour PERSEC I.

QUERNIX: Fais très attention à lui, il peut attaquer dans plusieurs directions.

BARRIERE: Si tu ne peux pas sauter par dessus, tire sur elle.

BUNKER GUN: Elle n'est vulnérable que si elle est ouverte.

SIERPE: Son pouvoir est brutal; tire-lui dans la tête et attention à ses yeux.
BMR BLINDE: Si tu détruis ses armes, tu pourras l'éliminer.
4x4; tire sur son canon; ses éclairs sont mortels.

TOUCHES DE CONTROLE:
Rdéfinissables et joustick compatible.

TABLEAU D' AFFICHAGE:

- Indicateurs de danger.
- AMMO: Contrôleur de munitions
- FUEL: Copteur de combustible.
- Compteur d'icone de tir en sélection.
- Ecran d'impression de textes et points
- Moniteur.

EQUIPE DE DESIGN:

PROGRAMME: IRON BYTE.

MUSIQUE: IRON BYTE.

GRAPHIQUES: JAVIR CUBEDO.

ILLUSTRATION DE LA COUVERTURE: ANGEL
LUIS.

ECRAN DE CHARGE: JAVIER CUBEDO.

PRODUIT PAR JAVIER CUBEDO.

