

# BONANZA BROS™

## ESCENARIO

Mobo y Robo Bonanza, dos ladrones rehabilitados, estaban sentados tranquilamente viendo la TV cuando de pronto desapareció la imagen de la pantalla y vieron la oscura figura de un misterioso desconocido...

Buenas noches, chicos.

Tengo un trabajo muy especial para vosotros. Alguien roba en mi compañía y me gustaría contrataros para que pongáis a prueba mi sistema de seguridad.

He colocado varios objetos en ciertos edificios con el fin de que los robéis. Si conseguís todos, os recompensaré.

De vosotros depende, chicos...

## INSTRUCCIONES DE CARGA

### Atari ST/Amiga

Apaga el ordenador. Inserta el disco de juego en la unidad A y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

### Cassette CBM 64/128

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

## **Cassette Spectrum 48/128K, +2**

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER o selecciona la opción LOADER del menú. Después pulsa PLAY en el cassette.

## **Cassette Amstrad CPC**

Pulsa simultáneamente CTRL y teclas pequeñas. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

## **Disco Amstrad CPC**

Inserta el disco en la unidad. Teclea RUN"DISK y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

## **RESUMEN DE CONTROLES**

Para mover a tu personaje por la pantalla utiliza los controles IZQUIERDA/DERECHA. Para llevarlo a la parte delantera o posterior del pasillo utiliza los controles ABAJO/ARRIBA. Para disparar tu arma sedante pulsa el botón disparo durante un corto período de tiempo. Para saltar mantén presionado el botón DISPARO.

## **ST/Amiga**

El jugador 1 (Mobo) deberá conectar el joystick en la puerta 1 y el jugador 2 (Robo) deberá conectar el joystick en la puerta 0.

## C64/128

El jugador 1 (Mobo) deberá conectar el joystick en la puerta 1 y el jugador 2 (Robo) deberá conectar el joystick en la puerta O.

## Spectrum/Amstrad

Ambos jugadores (Mobo y Robo) pueden controlar el juego vía teclado o joystick (definibles).

## Otros mandatos

	<u>Pausa/Continuar</u>	<u>Terminar</u>
ST	Help/Undo	Escape (en modo Pausa)
Amiga	Help/Del	Escape (en modo Pausa)
C64/128	Run-Stop	—
Spectrum	Space	—
Amstrad CPC	Space	—

## El Juego

Guía a Mobo y/o Robo a través de ciertos edificios mencionados por la desconocida estrella de TV, donde deberán recoger los objetos requeridos. Para tener éxito en tu misión intenta no ser localizado ni capturado por los guardias que forman el sistema de seguridad del edificio. Escóndete detrás de los objetos o sube/baja escaleras para esquivar a los guardias.

Dispara tu arma sedante o abre repentinamente una puerta para dejarlos inconscientes durante un rato. Cuando hayas recogido todos los objetos requeridos, sal del edificio por el techo y sube a tu nave dirigible. Sin embargo, ten cuidado porque si eres sorprendido por los guardias, acabarás en la cárcel.

## **LOS JUGADORES**

### **Robo Bonanza**

El más listo de los hermanos confía en su cerebro y capacidad de esconderse para conseguir sus objetivos.

### **Mobo Bonanza**

Mobo no es tan listo como su hermano, pero tiene buenos músculos. Desgraciadamente, el cerebro está entre sus orejas, pero apenas lo utiliza.

## **EL ENEMIGO**

### **Los Guardias de Seguridad Junior**

Estos guardias pueden ser visto en varios lugares del edificio, durmiendo o patrullando por la zona. Si se están echando una cabezadilla, podrás escabullirte fácilmente. Si están patrullando, deberás esquivarlos o disparar contra ellos.

### **Los Guardias de Seguridad Senior**

Estos guardias son más eficientes en su trabajo y

darán la alarma si te localizan. Además, sólo pueden ser disparados desde atrás.

## **Personal de Abastecimiento**

Los encontrarás sólo en aquellos establecimientos donde se hace o sirve comida. Parecen muy inocentes, pero son muy peligrosos porque lanzan platos, armas tipo frisbee, bastante mortales.

## **Perros guardianes**

Es difícil que te encuentres con estos perros. Sin embargo, si los ves aparecer, date la vuelta y huye de la zona lo más rápidamente posible a no ser que quieras acabar con un par de tobillos doloridos.

## **Los duros**

Estos son guardias de seguridad que utilizan métodos poco ortodoxos y que te lanzarán bombas desde arriba. Lo mejor que puedes hacer es destruirlos cuanto antes.

Sólo dispones de esta información, por lo que mantén bien abiertos tus ojos, ten cuidado con los posibles obstáculos que te bloquean el camino y evita ser detectado.

© 1990, 1991 SEGATM. Todos los derechos reservados. Bonanza Bros™ es una marca registrada de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publicado por SEGA EUROPE LIMITED.

Este programa está protegido por las leyes del copyright. Está prohibido copiar, prestar, revender o intercambiar este juego.



**LA  
PIRATERIA  
ES DELITO**