

BLASTEROIDS

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Blasteroids es un juego de habilidad. Usando el empuje de tu nave, en sus tres formas, debes de abrirte camino a través de los Sectores y las Galaxías, infestadas de asteroides y de mortales naves enemigas, para por fin vencer al malvado MUKOR, que reina sobre todas las Galaxías.

Blasteroids tiene cuatro Niveles diferentes que van incrementando la dificultad: FACIL, MEDIO, DIFICIL y EXPERTO. Cada Nivel contiene diferentes Galaxías, y cada Galaxía contiene de 9 a 16 sectores, dependiendo de la dificultad. Vuela a través del túnel del Nivel en que deseas jugar. Los Niveles DIFICIL y EXPERTO debes de evitarlos, a no ser que seas un piloto experimentado en tu nave de empuje.

Tu nave se puede transformar en:

SPEEDER: La nave más veloz.

FIGHTER: Tiene el mayor poder de fuego.

WARRIOR: Tiene la armadura más pesada.

Tú controlas tu nave a través de la rotación y el empuje, pero recuerda que tu nave tiene masa y momento.

Para limpiar un sector debes destruir o desarmar todos los asteroides que se presenten. Si alcanzas los grandes asteroides, los romperás en pequeños asteroides, que, a su vez, también deben de ser destruidos. Los choques y el empuje gastan energía, y debes de reabastecer tus reservas de combustible recogiendo cristales. Los cristales se sueltan desde los asteroides rojos cuando son completamente destruidos. La energía que contienen los cristales se reduce a medida que se descomponen. Vuela sobre los cristales para absorber la energía.

Pasarás a través de diferentes tipos de naves enemigas durante tu viaje a través de la Galaxía. Estas tienen diferentes apariencias y atacan de varias formas. Cuando destruyas una nave enemiga, generalmente descubrirás una pieza de equipo especial, vuela sobre ella para recogerla.

Cuando hayas completado un sector, la puerta de salida aparecerá ante tu vista, vuela por debajo de ella para conseguir el Mapa Galáctico.

Para controlar tu nave mueve el joystick a la derecha o a la izquierda para girar la nave en la dirección deseada. Para ganar empuje empuja tu joystick hacia delante. Para conseguir fuego rápido mantén apretado el botón de fuego.

EL MAPA GALACTICO

Puedes seleccionar el siguiente sector haciendo girar tu nave hasta que el sector que deseas visitar se ilumine. Pulsa fuego para entrar en el sector.

Los contenidos de cada sector se representan por miniaturas, que indican el asteroide y el tipo de enemigo (si es que hay alguno). Los sectores que ya hayas limpiado no contendrán nada: si vuelves a visitarlos, sólo conseguirás gastar combustible. Los sectores que están fuera del alcance tendrán interrogaciones, tendrás que viajar más cerca para descubrir qué es lo que contienen.

TIPOS DE ASTEROIDES

Los asteroides NORMALES se pueden destruir disparándoles.

Los asteroides ROJOS contienen los Cristales de la Potencia.

Los asteroides PALOMITA requieren varios impactos antes de que se desactiven y paren. Cuando son alcanzados se expanden. Todos los asteroides PALOMITA deben de ser desactivados antes de que el sector esté limpio.

Los asteroides HUEVO contienen SANGUIJUELAS. Cuando se sueltan, las SANGUIJUELAS irán hacia ti y te atacarán.

Empezarán a absorber tu energía. Vuela muy rápido o intenta chocar contra objetos para intentar quitártelas de encima.

Los asteroides BUSCADORES volarán detrás de ti a gran velocidad cuando los alcances por primera vez. Dispárales varias veces para destruirlos.

EQUIPO ESPECIAL

El equipo que se suelta cuando las naves enemigas son destruidas tiene ocho formas:

ESCUDOS: Estos dan una cantidad limitada de protección contra los choques y el fuego enemigo. El número de escudos se muestra en la parte superior de la pantalla. Se van gastando a medida que eres alcanzado.

BLASTERS: Estos te proporcionan disparos dobles.

PODER DE TIRO EXTRA: La penetración de tus disparos se mejora con esta pieza del equipo.

RIPSTAR: Este arma, cuando está activada, hará que tu nave gire furiosamente y emita grandes cantidades de disparos.

Sólo una vez por Ripstar. Para activarla estira hacia atrás de tu joystick y pulsa el botón de fuego.

CAPACIDAD DE COMBUSTIBLE EXTRA: Esto permitirá a tu nave cargar más combustible de una vez. El depósito de combustible se agrandará para mostrarte esto.

EMPUJE: Aumenta el empuje de tu nave.

IMAN DE CRISTALES: Cuando lo recojas, este dispositivo atraerá cristales de poder perdidos hacia tu nave.

MANTO: Esta pieza del equipo hace tu nave invisible al enemigo y evita que te sigan.

Todas estas características especiales funcionan durante un tiempo limitado.

MUKOR

Cuando hayas completado todos los sectores de la Galaxía, tendrás que enfrentarte a MUKOR. El intentará destruir tu nave embistiéndote y enviando naves enemigas en miniatura que te atacarán. Tú puedes atacar a MUKOR disparando a sus tentáculos. Una vez que los hayas destruido todos, MUKOR se alejará y te dejará un tipo especial de armamento. Si has completado todas las Galaxías (hay varias Galaxías en cada Nivel) y te las has arreglado para vencer a MUKOR, entonces finalmente le habrás vencido y habrás conquistado la totalidad del Espacio.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum

48K: Load ""

128K: Load "" (en modo 128).

+3 Disco: Selecciona LOADER del menú.

El Spectrum 48K requerirá que los diferentes niveles se carguen de la cinta. Las instrucciones para cargarlos se dan durante el juego.

Se pueden usar joystick y teclado. En el modo dos jugadores, ambos jugadores pueden usar joysticks, o un jugador puede usar el teclado, mientras que el otro usa el joystick.

JOYSTICK

Selecciona el tipo de interfase que tienes. Las opciones Sinclair 1 y 2 se refieren a la Puerta del joystick que estás usando.

Hacia delante = Empuje.

Hacia atrás = Transformar.

Izquierda = Girar en el sentido contrario a las agujas del reloj.

Derecha = Girar en el sentido de las agujas del reloj.

Fuego = Fuego.

TECLADO

Las teclas son definibles por el jugador.

OTROS CONTROLES

H = Pausa.

R = Volver a empezar.

SHIFT = Q = Abandonar el juego.

Si quieres jugar sólo con un jugador, selecciona la opción 4 del segundo jugador. Esto dejará a la segunda nave fuera del juego, pero permitirá al segundo jugador entrar más tarde si lo desea.