

# BEDLAM™ SPECTRUM

## CARGA

Cassette Spectrum 128 + 2: Pulsa ENTER y selecciona la opción de carga de cassette. Pulsa PLAY en el cassette.

Una vez cargado BEDLAM la pantalla del título será reemplazada por el logo BEDLAM. Pulsa cualquier tecla para empezar a jugar. Pulsa el botón DISPARO de tu joystick Sinclair 1 (derecha). Si tu joystick es diferente o deseas utilizar el teclado pulsa ENTER para acceder al menú de OPCIONES. Las teclas pueden ser definidas por el usuario. Las teclas pre-definidas son las siguientes:

|           | <u>Jugador 1</u> | <u>Jugador 2</u> |   |
|-----------|------------------|------------------|---|
| Izquierda | W                | N                | CAPS SHIFT/P = Pausa.   |
| Derecha   | E                | M                | CAPS SHIFT/A = Interrumpe el juego en curso.                            |
| Arriba    | Q                | O                | Tecla C = Volver a empezar desde donde lo dejaste en el juego anterior. |
| Abajo     | A                | K                |   |
| Disparo   | R                | P                | Desde el menú deberás seleccionar 1, 2 o juego de 2 jugadores.          |

## JUEGO

Hay 15 estaciones espaciales, 10 paisajes lunares y una formación con bonificación especial. Las entradas teleport a 4 máquinas pinball se encuentran escondidas en varias estaciones espaciales.

## MODALIDAD JUEGO DOBLE

Esta modalidad permite jugar simultáneamente a dos jugadores. Los jugadores no pueden dispararse el uno al otro pero si pueden hacer que las naves del compañero salten o choquen contra los misiles u objetos background. Si uno de los jugadores muere no volverá a jugar hasta el comienzo de la próxima sección o hasta que muera el otro jugador, lo que primero suceda. La puntuación y los pickups se obtiene según el principio: «el que llega primero gana». La bonificación por disparar a toda una formación pertenece al jugador que disparó contra el último alienígena. Ambos jugadores tienen un tiempo limitado de indestructibilidad. Depende de los jugadores el cooperar entre ellos y luchar juntos contra los alienígenas.

## SUPERFICIES DE LA ESTACION ESPACIAL

Pueden ser muy peligrosas, ya que algunos objetos como los campos de fuerza son indestructibles y peligrosos. Evitalos por encima de todo. El radar y las armas pueden ser destruidos. Destruye las armas lo antes posible. Dispara en todas las direcciones. Cuando choques con pirámides no te destruirán pero te harán saltar y botar perdiendo el control de tu nave.

## ALIENIGENAS

A medida que avanza el juego las formaciones de alienígenas se hacen más complejas. Dentro de estas formaciones hay uno o varios puestos de seguridad desde donde puedes disparar a los alienígenas sin ponerte directamente en su camino. No obstante, esto se complica debido a los objetos de las superficies de las estaciones espaciales que harán saltar a tu nave o la destruirán. Uno de los mayores retos de BEDLAM es el conseguir acabar con una formación completa. No solamente recibirás una gran bonificación, sino que además serás

temporalmente invencible. De todos los modos es posible que te mantengas invencible durante un largo tiempo si sigues destruyendo formaciones.

### **NAVE NODRIZA**

Después de cada sección cuarta aparecerá este gran y aterrador alienígena. Sólo puedes destruirlo con sus ojos completamente abiertos. Si lo consigues tendrás una gran bonificación y te harás invencible temporalmente. Ocasionalmente, la nave nodriza irá acompañada por una formación de alienígenas y/o por misiles de cabeza dirigida.

### **MISILES**

Hay dos tipos: misiles a la deriva y de cabeza dirigida. Ambos están representados por bolasojo que cuando están activadas miran constantemente a las naves. Los misiles a la deriva apuntan a tu nave y se lanzan sin desviarse de su trayectoria. Los misiles dirigidos bloquean tu nave y hacen círculos persiguiéndote.

### **PICKUPS**

Debajo de las pequeñas pirámides esparcidas alrededor de las estaciones hay varios objetos que pueden serte de gran ayuda. Primero dispara a la pirámide para que el objeto quede al descubierto y después, simplemente, vuela con tu nave hacia ellos y cógelos.

**Potencia de Disparo (F):** Este pickup aumentará tu potencia de disparo.

**Indestructibilidad (I):** Se consigue volando sobre un pickup invencible o destruyendo a una formación completa. El pickup durará más. Tu nivel de indestructibilidad viene indicado por la rapidez con que parpadee tu nave. Cuando casi no parpadee, vete con cuidado porque tu indestructibilidad casi se ha agotado.

**Mina (M):** Cuando vuelas sobre este pickup conseguirás una mina que se activará tan pronto como pulses el botón DISPARO de tu joystick. Lo más prudente es maniobrar tu nave sin disparar hasta que llegue el momento oportuno de activar la mina. Cuando la mina esté activada destruirá todas las instalaciones terrestres, a los alienígenas y a los misiles dirigidos.

**Vida (L):** Cuando recojas este pickup tendrás una vida extra.

**Teleport (T):** Cuando vuelas sobre él te conectará a una máquina Pinball (mira a continuación).

### **BONIFICACION PARA LOS JUEGOS PINBALL**

Bedlam incluye cuatro máquinas Pinball, sus entradas están escondidas debajo de algunas de las pirámides pequeñas. Cuando dispires a estas pirámides quedarán al descubierto las entradas Teleport Pinball.

La máquina Pinball actúa como una máquina real y es capaz de aumentar mucho tu puntuación. No obstante, la mayor ventaja de jugar con ella es que las puntuaciones que consigas se multiplicarán por 2 o por 10. Esta amplificación de puntos se mantendrá durante todo el tiempo que juegues con la máquina Pinball. Busca las banderas de bonificación indicadas por las luces 2X o 10X e intenta conseguir que la bola las eche abajo.

Soltar la bola: Mantén pulsadas las teclas CAPS/SHIFT y después suéltalas.

Flipper a izquierda: Cualquiera de las teclas «I, Q, A, Z».

Flipper a derecha: Cualquiera de las teclas «O, O, K, M».

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler  
o préstamo de este programa sin la autorización  
expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.,**  
**Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid**