

## BASE DE DATOS (48K)

El programa se carga con LOAD\*FICHERO\*. La cinta contiene dos copias del mismo programa, una en cada cara.

Antes de utilizar la BASE DE DATOS es aconsejable hacer una copia de seguridad.

Al ejecutarse el programa por primera vez emplea desde la opción 7 (creación del fichero), es decir, que aunque elijas otra opción no la admitirá.

El menú consta de las siguientes opciones:

### OPCION 0: ALTAS DE REGISTROS

Una vez definido el formato del registro, al elegir esta opción, en pantalla aparecen el número de fichas disponibles y en flash el campo a introducir. Cuando todos los campos se han completado el ordenador confirma si son correctos los datos. Si es así pasa a una nueva alta. En caso de que algún dato sea

incorrecto pulsa 'N' para corregirlo e introduce al nuevo valor.

Para terminar pulsa '\*' y volverás al menú principal.

### OPCION 1: BAJAS DE REGISTROS

El ordenador pregunta por el número del campo para efectuar la búsqueda y pide el valor de dicho campo. Una vez localizado muestra en pantalla el registro completo confirmando si es el deseado. Una vez confirmado el registro desaparece del fichero.

NOTA: la búsqueda se puede hacer por cualquier número de caracteres (ejemplo: si el campo contiene "SEGOVIA" se puede buscar por "S", "SE", etc.).

### OPCION 2: MODIFICACIONES

El proceso de búsqueda de la ficha es igual que en la

opción anterior. Una vez encontrada corrige los campos deseados.

### OPCION 3: CONSULTAS

Para buscar la ficha el procedimiento es el mismo que en los casos anteriores. Cuando el ordenador encuentra la ficha deseada pregunta si quieres una nueva consulta.

### OPCION 4: LISTADO

Al comenzar esta opción pulsando P o I aparecerá el listado de la base de datos por pantalla o impresora. Tienes que especificar el primer registro y el último que aparecerán en el listado. (si deseas que imprima hasta el último registro pulsa "1" y "UR")

### OPCION 5: CLASIFICACION

Debes definir el número del campo por al que se efectuará la clasificación.

### OPCION 6: TOTALIZACION

Mediante esta opción el computador calcula el total del fichero en el campo seleccionado (debe ser numérico).

### OPCION 7: CREACION DE UN FICHERO

Si previamente hay un fichero el ordenador avisa de que este será borrado. Debes definir los parámetros del campo:

NUMERO DE CAMPOS: máximo 10

TIPO DE CAMPOS: numéricos (n) o alfanuméricos (a)

LONGITUD DEL CAMPO: la longitud máxima de los campos es de 25 caracteres excepto en el último que puede ser de 59 caracteres.

### OPCION 8: GRABACION

Esta opción graba el fichero con los datos incluidos.

### OPCION 9: SALIDA DEL PROGRAMA

Eligiendo esta posibilidad el computador borrará el programa. Comprueba que has hecho una grabación antes de elegir esta opción.

Si el programa se interrumpe por cualquier causa pulsa GOTO 100 para continuar.

## SPECTRUM

### INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a 3/4 del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene

control de agudos, posicónalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.

- 4.- Escribe LOAD " " o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación 'ENTER'.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.