

The Addams Family

Portada

The Addams Family
OCEAN
Commodore
Spectrum
Amstrad

Páginas interior

INSTRUCCIONES DE 8 BITS

El argumento

Espeluznante, increíblemente alocado, espectral.

¡La familia Addams ha sido hecha prisionera!

Sólo Gómez puede salvar la situación si pone el libertad a su mujer Morticia, a su hijo Pugsley, a su hija Wednesday, a Granny, a Lurch y a Thing. Tiene que registrar la Mansión de la Familia Addams, la planta principal y las criptas subterráneas, y rescatarlos uno a uno. Criaturas extrañas y monstruos locos están al acecho en cada esquina y en cada grieta con una sola idea en la cabeza: “¡Detener a Gómez!” Solamente su agilidad innata le ayudará mientras salta y avanza alrededor de la Mansión.

Carga

CARGA ESTANDAR: ESTE JUEGO SE CARGA EN UNA SERIE DE APARTADOS, POR FAVOR, SIGUE LAS INSTRUCCIONES DE PANTALLA.

SPECTRUM CASSETTE (SOLO 128 K)

Colocar la cassette dentro del reproductor, asegurándose [de] que esté completamente rebobinada. Seleccione la opción CARGADOR (LOADER) y pulse RETURN.

Pulse PLAY en el cassette . El juego cargará automáticamente.

AMSTRAD DISCO

Introducir el disco del programa con la cara A hacia arriba. Teclear | DISK y pulsar ENTER/RETURN para asegurar el acceso a la unidad. Teclear RUN”DISC y pulsar ENTER/RETURN. El juego cargará automáticamente.

CASSETTE COMMODORE

Colocar el cassette en el reproductor del Commodore con la cara impresa hacia arriba y asegurándose [de] que esté completamente rebobinada. Comprobar las conexiones.

Pulsar la tecla SHIFT y las teclas RUN/STOP simultáneamente.

Siga las instrucciones en la pantalla. Pulsar PLAY en el cassette. El programa cargará automáticamente.

Para cargar C128 teclea GO64 (RETURN) y siga las instrucciones del C64.

Los controles

SPECTRUM/AMSTRAD

Este es un juego para un solo jugador que se dirige con el joystick y a través del teclado, el cual es completamente redefinible.

Teclas prefijadas

O	Dirigirse hacia la Izquierda
P	Dirigirse hacia la Derecha
ESPACIO	Saltar/Nadar
Q	Atravesar una puerta trasera
A	Atravesar una puerta delantera
R	Pausa

Para mantenerse a flote bajo el agua mantén pulsada la tecla Saltar/Nadar.

COMMODORE

Este es un juego para un solo jugador que se dirige con el joystick.

P	Parar la partida
---	------------------

Restablecer la partida abortada.

Situación general y puntuación

El panel de la situación general está marcado de izquierda a derecha.

Rehenes (sólo Spectrum): Muestra los miembros de la familia Addams que todavía no han sido rescatados.

Resistencia: Representa seis corazones que disminuyen de tamaño con el tiempo. Estos se pueden reponer recolectando corazones. Cuando desaparecen todos los corazones, Gómez pierde una vida.

Vidas: Muestra el número de vidas que le quedan a Gómez.

Puntuación: Muestra la puntuación en curso.

Llaves: Cada vez que Gómez recoja una de las seis llaves de distinto color, se mostrará aquí.

PUNTUACIÓN

Se adjudican puntos por cada personaje que destruyas y cada vez que recojas un icono que represente una llave, un corazón o una vida extra.

Cómo jugar

Para lograr rescatar a los seis miembros de la familia Addams, Gómez debe explorar la casa, su planta principal y, por último, el laberinto subterráneo, el cual está invadido por una serie de demonios necrófagos, monstruos y manifestaciones sobrenaturales.

Algunos de estos se pueden destruir saltando encima de ellos pero otros hay que evitarlos, puesto que son invulnerables y ponerte en contacto con éstos con una patada bien dirigida crea problemas a Gómez.

Para explorar totalmente la casa y sus alrededores, Gómez necesitará atravesar las puertas que están detrás y delante de él. Para avanzar hacia delante, Gómez debe permanecer detrás de una entrada delantera y pulsar "A"; para avanzar hacia atrás debe permanecer frente a una puerta trasera y teclear "Q" (para la versión C64 dirige el joystick hacia arriba y hacia abajo respectivamente). Algunas entradas están bloqueadas

por puertas de colores y para abrirlas, Gómez debe encontrar la llave del mismo color. Una vez que se ha recogido una llave de color, se abrirán todas las puertas de ese color. Esparcidos a lo largo del juego hay muchos objetos útiles, como trofeos de vidas extra, corazones de resistencia y llaves. Para encontrar y liberar a los miembros de su familia, Gómez tendrá que encontrar el lugar donde se encuentran muchos de estos. Una vez que Gómez haya localizado a un componente de la familia, le harán un examen de supervivencia para comprobar que no es un impostor. Cuando se hayan rescatado a todos los componentes de la familia y se hayan completado todos sus exámenes, ¡podrán volver a sus vidas anormales!

Pistas y sugerencias

- 1.- Si un saliente parece estar fuera de alcance, intenta saltar apoyándote en la cabeza de una criatura que esté debajo de éste.
- 2.- No intentes atacar una zona de criaturas perversas, puesto que sus movimientos tortuosos pueden ser con intención de derribar.
- 3.- No intentes recolectar corazones de resistencia a menos que realmente los necesites – puede que los necesites más tarde.

CREDITOS

The Addams Family™ and © 1992 Paramount Pictures.
Todos los derechos están reservados.

Programado por Andrew Deakin
Gráficos y diseños de Ivan Horn
Música de Jonathan Dunn
Conversión de C64 de Twilight
Producido por Jon Woods
© 1992 Ocean Software Limitd

Dep. Legal: M-14642-1992