

# 720 GRADOS

## AMSTRAD,SPECTRUM,COMMODORE

### CARGA

SPECTRUM: LOAD"" ENTER.

AMSTRAD: CTRL + ENTER

COMMODORE: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego, PLAY en el reproductor.

### EL JUEGO

El juego controla un patinete. El objeto del juego es hacer acrobacias para acumular puntos que servirán para obtener entradas para los parques de patinaje. En dichos parques, se puede competir y ganar medallas y dinero. El dinero se puede utilizar para conseguir mejor equipo (patinetes, zapatos, protectores, etc.) que ayudarán a mejorar tu actuación.

### PARA COMENZAR

En Amstrad y Commodore, pulsa DISPARO para comenzar la partida. En Spectrum, selecciona teclado o Joystick, y luego pulsa la tecla 1 para conseguir tres créditos, a continuación, puedes seleccionar el nivel de aprendizaje o el avanzado (que es lógicamente más difícil).

A Continuación vas patinando por «Skate City», visitando cuatro parques y cuatro tiendas. La situación de dichos parques y tiendas podrás verla en Spectrum en un mapa que aparece en pantalla si pasas por encima de un cuadrado de «mapa». Los cuatro parques sólo pueden ser visitados una vez cada uno. Los parques se llaman Downhill, Jump, Ramp y Slalon. Las entradas se van gastando se-

gún se visita cada parque (indicado con una T). Se consiguen entradas adicionales al conseguir 5.000 puntos, 15.000 puntos, y luego ya cada 10.000 puntos adicionales. Las medallas se consiguen con buenas actuaciones en los parques, además de dinero y puntuación extra. Después de las visitas a los parques, aparecerá una pantalla re-sumiendo las medallas obtenidas.

## **LAS TIENDAS**

**Spectrum y Amstrad:** Cuando estás cerca de una tienda, un dibujo a la derecha de la pantalla parpadeará alternando con el precio. Los dibujos representan cascos, zapatos, patinetes y protectores. El nivel del equipo se muestra al lado del dibujo. Si te aproximas al mostrador en el sitio correcto obtendrás un mensaje de SALE (venta) o de NO SALE (no venta). Si la venta se realiza, el importe se deduce del dinero del jugador (indicado por un signo \$). Se obtienen puntos adicionales por el dinero que queda al final de la partida.

**Commodore:** Hay tiendas que venden cascos, zapatos, patinetes y protectores. Los precios de los artículos están marcados. Si te acercas al mostrador en el sitio correcto, podrás comprar el artículo si tienes suficiente dinero. Si compras el artículo, el dinero se restará de tu total (indicado por un signo \$). Se obtienen puntos adicionales por el dinero que te sobra al final de la partida.

## **VARIOS**

Si el jugador no entra en un parque en el tiempo indicado en la barra de tiempo será perseguido por las abejas. Dichas abejas se hacen cada vez más peligrosas con el paso del tiempo. El jugador debe, asimismo, evitar el contacto con otros personajes que aparecen en pantalla.

En la Cara 2 del cassette hay una grabación de la música original de la máquina recreativa. Una vez cargado el juego en tu ordenador puedes sacar el cassette e insertarlo en tu equipo de música. Rebobina hasta el comienzo de la Cara 2, y pon la música. Podrás jugar al 720 escuchando la música máquina.

## CONTROLES

**Amstrad: Joystick:** Usalo normalmente en cuanto a la dirección del movimiento. La aceleración sube con el nivel del equipo. Si pulsas el botón de disparo, el patinador saltará. Mientras estás en el aire puedes hacer acrobacias.

**Teclas:** A= Izquierda; D= Derecha; W= Arriba; X= Abajo; S= Disparo; P= Pausa, M= Música sí/no (sólo al comienzo de la partida).

**Spectrum: Joystick Sinclair** (correspondiente a teclas 6 a 0) y Kempston. Pulsa el botón de disparo para que salte el patinador. Mientras esté en el aire puede hacer acrobacias.

**Teclas:** Q=Giro contra-reloj; W=Giro en dirección reloj; J= Salto; K= Patada; L=Stop.

Usa las teclas Q y W para seleccionar la dirección. Pulsa la K para girar al jugador y comenzar a moverse.

P= Pausa; C=Color pantalla, X= Sal de Skate City.

**Commodore: Joystick:** Solo con los movimientos habituales. La aceleración se incrementa con el equipo. Pulsa Disparo para que salte el patinador. Mientras estás en el aire puedes hacer acrobacias.

**Teclas adicionales:** ESPACIO= Pausa, F1= música sí/no