

INSTRUCCIONES



Autor: Víctor.

Portada: Valentín de la Rubia.

Copyright Víctor.

DINAMIC SOFT

INSTRUCCIONES

YENGHT Objetivo:

Tu misión es llegar a Yenght, la fuente de la juventud, que da nombre a todo un mundo el cual tendrás, que atravesar. Pero en el camino encontrarás múltiples peligros: tu edad que avanza implacable, los perversos personajes que pueden atacarte, castillos oscuros, parajes cenagosos

YENGHT es un Mundo:

Yenght es todo un mundo. En primer lugar existe un gran laberinto del que debes salir para que la aventura comience de verdad. Para ello debes encontrar una llave y abrir la puerta que lo custodia. (Otras dos puertas tienen que ser abiertas para llegar a la fuente). Al salir del laberinto, encontrarás: valles, montes, ríos, lagos, poblados, ciénagas, llanuras... que tendrás que atravesar para conseguir tu objetivo.

YENGHT Personajes:

Yenght está poblado por personajes, unos malvados y perversos que te atacarán y otros amigables y dispuestos a la ayuda. Los personajes son: OSTEND, FERDEN, ERIC, BEBZ, GAF, ORISS, THEFF, GOSP, DUNGE, BLOOB, TWEED y JEDA.

YENGHT Aventura gráfico-conversacional:

YENGHT Aventura Gráfica:

La mayoría de los lugares de Yenght presentan pantallas gráficas, que te ayudarán a situarte mejor.

YENGHT Aventura Conversacional:

Yenght posee un vocabulario mediante el cual podrás comunicarte con el ordenador, realizar acciones y movimientos.

COMANDOS DE INFORMACION:

- MIRAR o VISTA: repite el texto de presentación y la pantalla.
- EDAD: informa sobre la edad que tienes.
- INVENTARIO o INV: informa sobre los objetos que llevas.
- SALIDAS o SA: informa sobre las salidas del lugar en que te encuentras.
- OBJETOS u OB: informa sobre los objetos que se hallan en el lugar donde estés.

COMANDOS DE ACCION:

- NORTE o N: te mueves hacia el norte.
- SUR o S: te mueves hacia el sur.
- ESTE o E: te mueves hacia el este.
- OESTE u O: te mueves hacia el oeste.
- COGER: con este mensaje se pueden coger objetos. P.e.: COGER LA LLAVE, COGER LA COMIDA, COGER LA ESPADA.
- ATACAR o MATAR: se puede atacar a los personajes de Yenght, siendo más probable ganar si llevas espada y tu fuerza es alta. P.e.: ATACAR A ORISS, MATAR A OSTEND, ATACAR A FERDEN.
- COMER: al comer aumenta la fuerza.

COMANDO UTILES:

- COPY: saca una copia de la pantalla en impresora.
- PARAR: el juego se detiene hasta que se pulsa una tecla.
- ABANDONAR: reinicializa el juego.
- SAVE: graba en cinta la aventura en el momento en que se introduce el comando.
- LOAD: carga de la cinta una aventura previamente grabada.

AYUDA DE LOS PERSONAJES:

Se puede pedir ayuda a los personajes, que podrá ser negada. Pero en caso afirmativo, te dirán una frase con una pista para llegar a la fuente. P.e.: PEDIR A GAF AYUDA, PEDIR A GAF, PEDIR A ERIC AYUDA.

INSTRUCCIONES DE CARGA

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del cassette.
2. Rebobinar la cinta hasta el principio.
3. Ajustar el volumen a $\frac{3}{4}$ del máximo.
4. Teclar LOAD"" y pulsar ENTER.
5. Presionar PLAY en el cassette.
6. Si el programa no cargara repetir la operación con distinto volumen.