

# **THE VINDICATOR**

## **SPECTRUM**

Invasores de una estrella lejana han hecho de la Tierra un desolado lugar lleno de desperdicios, el ser humano ha sobrevivido, a duras penas. Pequeños rastros de humanidad se esparcen a través de esta Tierra arrasada. Uno de ellos es un hombre dispuesto a luchar por su mundo.

### **EL ES “VINDICATOR”**

Infíltrate en el sistema de ordenadores de los alienígenas, recorriendo tortuosos laberintos y construye un dispositivo que sea capaz de eliminar a los invasores venidos de las estrellas. Vuela y lucha contra las legiones mecanizadas de alienígenas. Súbete en tu poderoso jeep y recorre la superficie del planeta. Finalmente enfréntate al Guardia Gigante de las catacumbas en su guarida subterránea.

¡Actúa con rapidez, habilidad y conviértete en Vindicator!

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

#### **SPECTRUM CASSETTE**

1. Introduce la cinta en tu cassette. Comprueba que esté totalmente rebobinada.
2. Comprueba que MIC está desconectado y que los controles de tono y volumen se encuentran ajustados.
3. Si tienes un Spectrum 48K o Spectrum +3, cárgalo de la siguiente manera: teclea LOAD “” (ENTER). (Fíjate que no hay espacio entre las dos comillas ). La “ se obtiene pulsando las teclas SYMBOL SHIFT y P simultáneamente.
4. Pulsa PLAY en el cassette y el juego se cargará automáticamente. Si tienes problemas, intenta ajustar los controles del volumen y tono o consulta el capítulo de tu manual Spectrum.
5. Si tienes un Spectrum 128K, sigue las instrucciones de pantalla o consulta el manual del usuario.

NOTA: La versión 48K se divide en tres secciones. La primera sección se carga normalmente, pero la segunda y tercera deberán ser cargadas durante el juego. Después de cargar cada una de las partes, para la cinta. Sigue las instrucciones de pantalla.

#### **DISCO SPECTRUM +3 .**

Enciende el ordenador. Inserta el disco y pulsa ENTER para elegir la opción LOADER. El juego se cargará automáticamente.

### **CONTROLES GENERALES**

El juego está controlado por joystick o teclado (teclas definibles por el usuario).

### **PRIMERA SECCION EL COMPLEJO**

Has conseguido infiltrarte en la primera fortaleza del enemigo. Ábrete camino recorriendo los cuatro niveles de pasadizos y laberintos hasta que encuentres las habitaciones del sistema de

ordenador, que te mostrarán la situación de los componentes de la bomba escondida. Pero primero deberás matar a los Guardas Alienígenas, que llevan cartuchos de munición para tu rifle. Estas criaturas también custodian las habitaciones que contienen tarjetas ascensor y tarjetas de color codificadas, imprescindibles para el éxito de tu misión. Las puertas del ascensor y las habitaciones del ordenador solamente se abrirán si utilizas las tarjetas correctas.

Cada ordenador creará un puzzle anagramático y te dará un tipo de clave para su solución. Si la respuesta es correcta verás un mapa completo en el que aparece tu posición, el número de ascensores de esa planta y la situación de uno de los componentes de la bomba.

Cuando la respuesta es incorrecta, se producirá un bloqueo del sistema y deberás intentarlo otra vez si dispones de una tarjeta-pase.

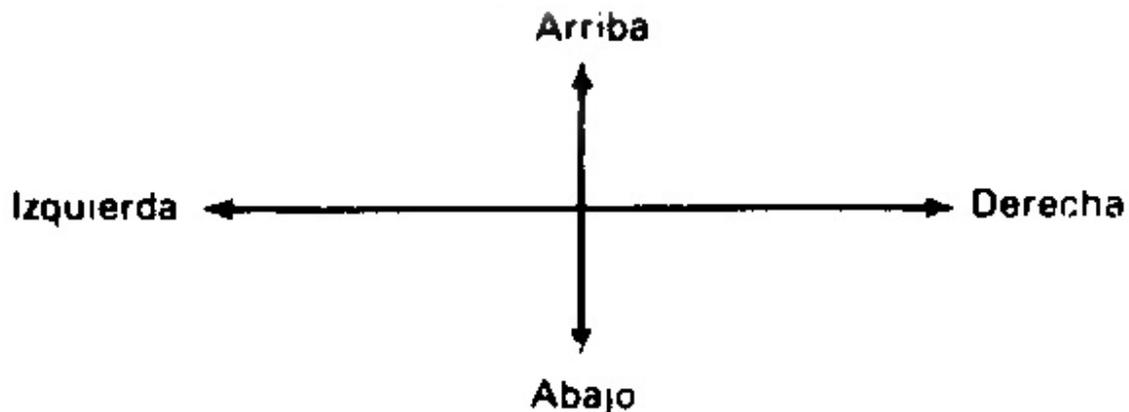
Además, la atmósfera del Complejo es tóxica y sólo podrás sobrevivir en ella si dispones de tubos de oxígeno que encontrarás en los almacenes.

Vigila atentamente, conserva tu oxígeno y mantén tu dedo en el gatillo, dispuesto a disparar.

¡Es difícil, pero no tan difícil!

## **PRIMERA SECCION EL COMPLEJO**

### **CONTROLES SPECTRUM**

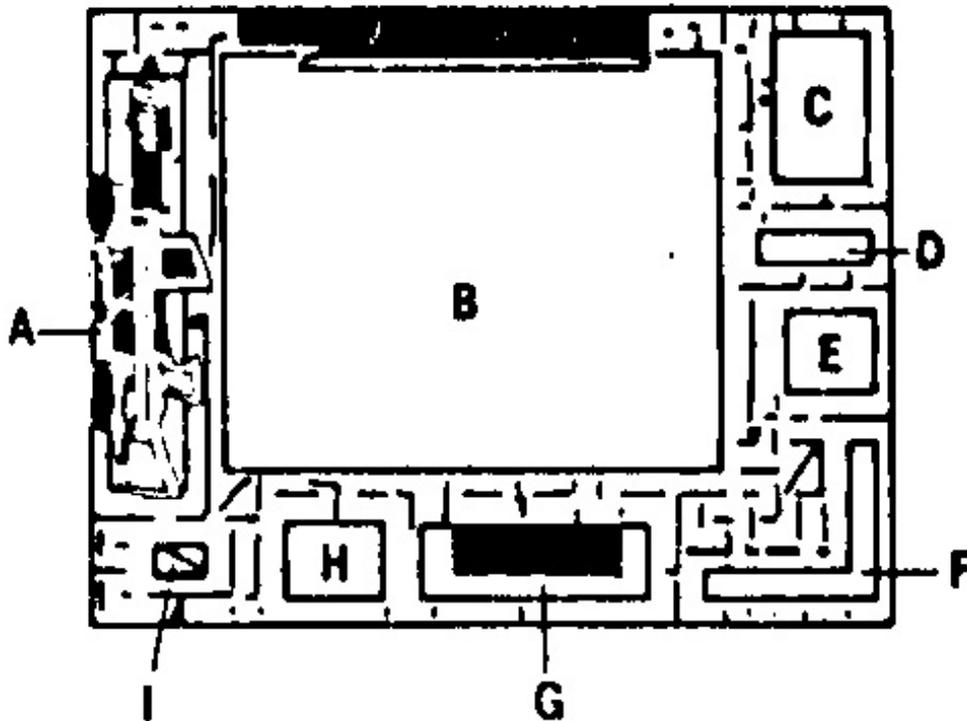


**Disparo: Disparar balas**

### **STATUS Y PUNTUACION**

#### **TECLA**

- A Rifle
- B Zona de juego
- C Componentes de la bomba
- D Planta y vidas
- E tarjetas de ordenador
- F Nivel de oxígeno
- G Puntuación
- H Dirección
- I Tarjetas ascensor



## SUGERENCIAS

- No recojas cada tubo de oxígeno que encuentres. Recuerda su posición y vete a buscarlo cuando tu nivel de oxígeno esté bajo.
- Es imprescindible que utilices un mapa porque el Complejo alienígena es gigantesco y si te desorientas puede ser fatal.
- La primera tarjeta de ordenador es LEFT2, DOWN3, LEFT1.
- Si pasas por la puerta a toda velocidad no necesitarás luchar contra el alienígena.

## SEGUNDA SECCION LA TIERRA ATORMENTADA

Has destruido la Vanguardia Alienígena y su base. Ahora ábrete camino a través del extenso terreno enemigo hasta que llegues a la guarida del Señor de la Oscuridad.

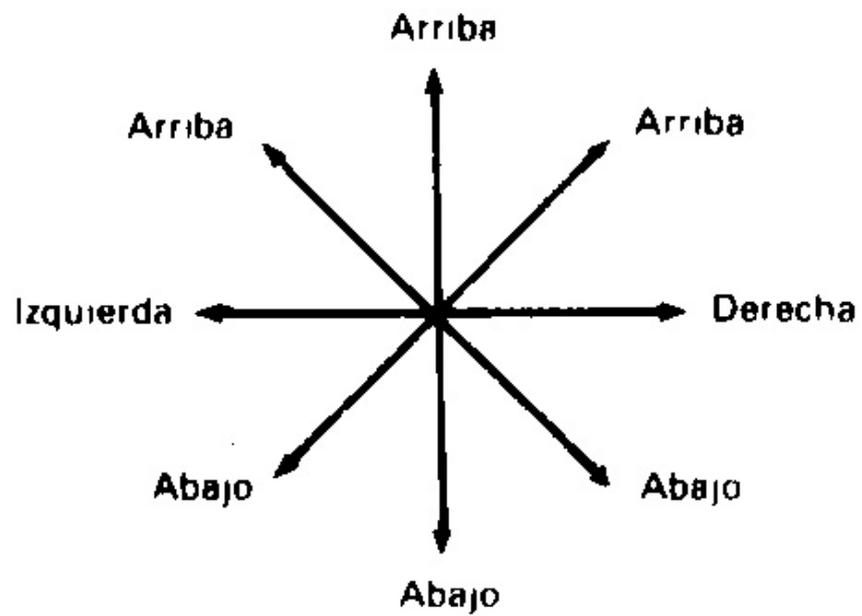
Pilotas un avión de guerra. Primero deberás emprender una frenética carrera hacia el lugar donde se encuentran las catacumbas. Avanza utilizando tus bombas y trazando un camino en las zonas más densas del mapa, pero ¡cuidado! no malgastes tus bombas.

Habiendo bombardeado la tierra del enemigo, regresa a tu jeep y entra en las catacumbas. Legiones de tanques, robots y helicópteros te esperan. Si consigues sobrevivir te enfrentarás al Guardián Mutante de los pasadizos subterráneos ¡Ten cuidado!

## SEGUNDA SECCION LA TIERRA ATORMENTADA

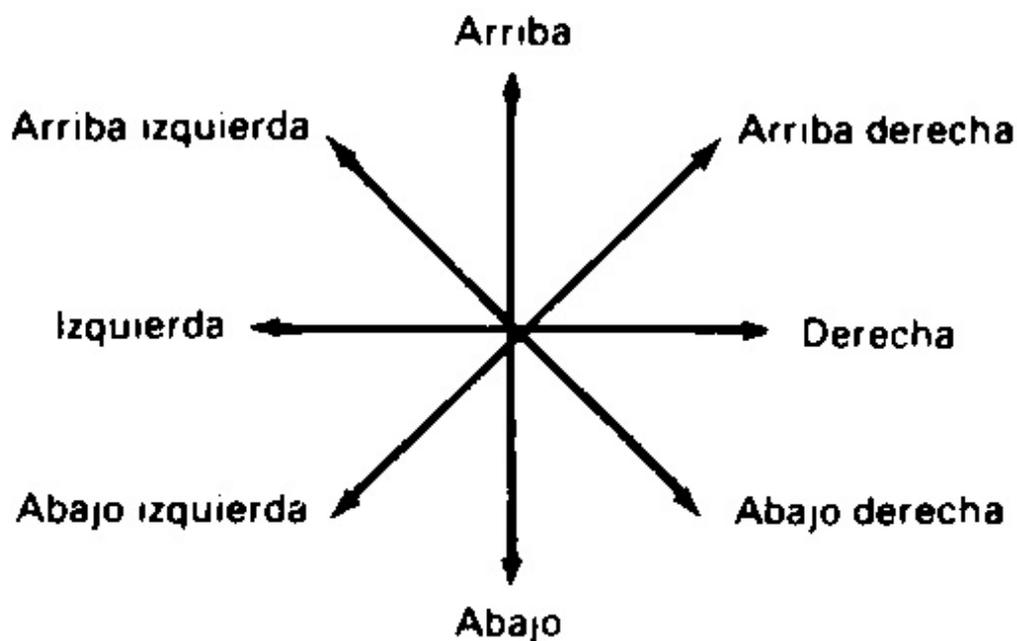
## CONTROLES SPECTRUM

JEEP



Disparo: Disparar balas  
SPACE BAR: Disparar granadas

## AVION



**Disparo. Disparar balas**  
**SPACE BAR: Disparar granadas**

### SEGUNDA SECCION LA TIERRA ATORMENTADA SPECTRUM STATUS Y PUNTUACION

En la pantalla aparece tu puntuación actual, la puntuación máxima y el número de balas, bombas, granadas y vidas restantes.

#### SUGERENCIAS

- Bombardea los bunkers del enemigo. Estos son muy peligrosos y mortales.
- Fíjate por dónde aparece el enemigo y aprende a evitarlo.

### TERCERA SECCION LAS CATAUMBAS

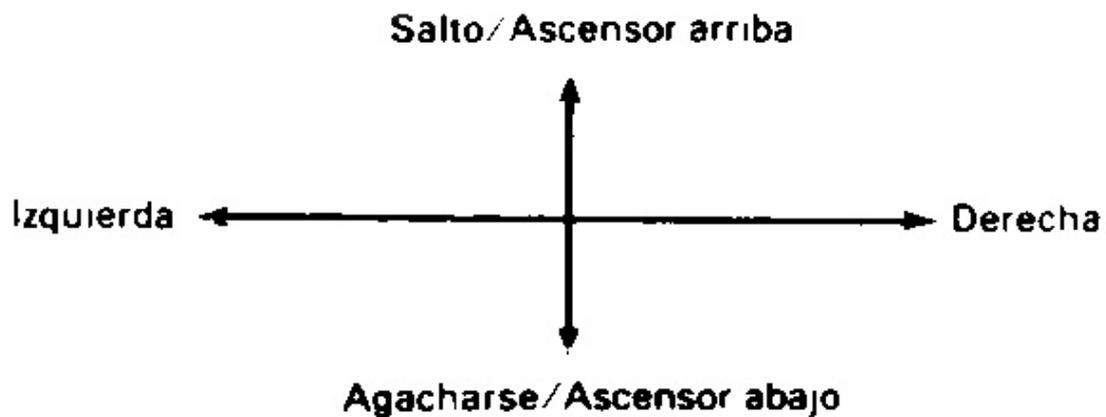
En la profundidad de las entrañas de la Tierra, el malvado Gog espera, defendido por sus hordas de criaturas mutantes que intentarán destruirte.

Atormentado y cansado deberás descender a los infiernos. Tu corazón late con fuerza ante la aparición de horrores vivientes que se esconden y salen de las sombras; ante las descargas de fuego y el rechinar de dientes.

Cuando sea posible, utiliza tus ascensores para descender a otros niveles. Algunos ascensores sólo se mueven en una dirección y otros no se mueven. Encontrarás palancas para abrir trampillas que te ayudarán a seguir descendiendo.

Gog conoce tu conspiración y se prepara para abandonar y destruir las catacumbas ¡Date prisa!  
Si sobrevives a todos estos ataques violentos llegarás a la guarida de Gog, situada en las entrañas de la Tierra. Gog es un ser malvado y gigantesco ¡Dale un golpe que nunca olvide!

**TERCERA SECCION**  
**LAS CATACUMBAS**  
**CONTROLES**  
**SPECTRUM**



**STATUS Y PUNTUACION**

En la pantalla aparece tu puntuación y el número de vidas y tiempo restante.

**SUGERENCIAS**

- El mapa puede ayudarte
- Cuidado con tus pasos
- ¡Acaba con ellos antes de que ellos acaben contigo!

© 1988 IMAGINE SOFTWARE