

TERRA CRESTA

SPECTRUM

CARGA

LOAD "" y ENTER.

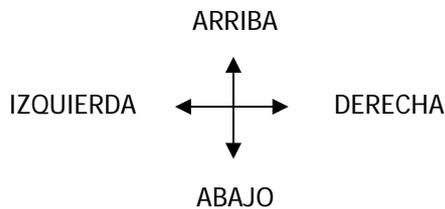
EL JUEGO

Eres el capitán del Terra Cresta. Vuela en tu nave por encima de la superficie del planeta. Elimina las formas alienígenas, cohetes, misiles y estructuras que intentan cerrarte el camino. Vigila las torres numeradas, que deberás destruir para conseguir nuevas piezas de tu nave y pasar a la modalidad "Formation". Según consigues más piezas, aumentará tu potencia de disparo. Al final de cada fase aparecerá un robot al azar. En la tercera fase, la única manera de destruir el robot será si estás en tu formación máxima: Terra Cresta.

CONTROLES

El juego funciona con joystick, o con teclado redefinible.

Si juegas en un Spectrum Plus 2, usa la opción de joystick "Sinclair" si tienes un joystick tipo Amstrad o Cheetah.



DISPARO: Botón de disparo.

TRANSFORMACIÓN: cualquier tecla (excepto las de la fila superior).

PUNTUACIÓN

El centro de la pantalla muestra la puntuación actual y la máxima conseguida y el número de transformaciones; el número de vidas que quedan aparece en la parte izquierda inferior. Se consiguen puntos por cada alienígena destruido, según el grado de dificultad, y luego bonificaciones a los 50.000 puntos, y cada 70.000 puntos a partir de 50.000. Tienes tres oportunidades para transformar tu nave en convoy, cada vez que recojas otra parte de la nave.

SUGERENCIAS

- Dispara a las torres numeradas cuando parpadean, para conseguir nuevas piezas de tu nave.
- No te pares nunca, ya que los misiles enemigos tienen un sistema de búsqueda automático. Pararse equivale a morir.
- Evita en lo posible los bordes de la pantalla. Pueden aparecer enemigos por cualquier parte.
- Utiliza la modalidad de transformación con cuidado. Algunos enemigos sólo pueden ser destruidos de esta manera, pero sólo tienes tres oportunidades.
- Los monstruos prehistóricos dan puntuación cuando los destruyen, pero son más peligrosos; ¡ten cuidado!