

SUPER STUNT MAN

SPECTRUM. AMSTRAD,
COMMODORE

SPECTRUM

Controles

Izquierda: O
Derecha: P.
Acelerar: Q.
Freno: A.
Tiro: M.
Salir: 1 o EDIT.
Pausa: 2.

Si das en los fuegos rojos o te alcanza una bala de cañón, te estrellarás. En cada escena podrás chocar dos veces, y recibirás una recompensa cada vez, por realizar una hazaña asombrosa. Pero si chocas por tercera vez pierdes la vida y termina el juego.

Chocar contra las rocas no te hace daño. Cuando choques contra otros coches/barcos ganarás puntos adicionales por ejecutar más acciones.

AMSTRAD

Controles

Izquierda: O.
Derecha: P.
Acelerar: Q.
Freno: A.
Tiro: SPACE.
Salir: ESC.
Pausa: 1.

Si das en los fuegos azul o te alcanza una bala de cañón, te estrellarás. En cada escena podrás chocar dos veces, y recibirás una recompensa cada vez por realizar una hazaña asombrosa. Pero si chocas por tercera vez pierdes la vida y termina el juego.

Chocar contra las rocas no te hace daño. Cuando choques contra otros coches/barcos ganarás puntos adicionales por ejecutar más acciones.

COMMODORE

Controles

	Teclas	Joystick
Izquierda	<	Izquierda
Derecha	>	Derecha
Acelerar	D	Arriba
Frenar	C	Abajo
Disparo	S	Disparo

Pulsa Q para terminar la partida.

Pulsa RUN/STOP para hacer una pausa en el juego, después pulsa DISPARO o S para seguir jugando.

SUGERENCIAS

Te estrellarás si golpeas contra los fuegos rojos o si te alcanza una bala de cañón. En cada escenario puedes estrellarte hasta dos veces — y conseguir un premio si actúas de forma increíble. Si te estrellas por tercera vez acabará la partida.

Golpear las rocas no te hará ningún daño.

Cuando destruyes a otros coches y barcos ganarás puntos extra si consigues impresionarlos con tu acción.

(C) Codemasters Software Co. Ltd.