

STRIKE

7MIO80

El objetivo es simplemente el de derribar los diez bolos que hay al pie de la pista, con una sola bola. Para ello necesitas una buena punteria y un control completo del disparo. Pero si fallas el tiro y no derribas los diez bolos, (y fallaras repetidamente), puedes intentarlo con una segunda bola. No esperes ser un maestro del juego inmediatamente; para ello se precisa algun tiempo de entrenamiento.

COMO SE PUNTUA (DIAGRAMA 2) El matodo de puntuacion no ha variado desde hace años. Una competicion consiste en tres juegos; y mientras juegas la puntuacion te sera mostrada en pantalla.

1 – Cada juego consta de 10 jugadas con diez bolos a derribar en cada una.

2 – Cada jugador tiene derecho a dos lanzamientos a manos que en el primero consiga un “STRIKE” (“PLENO” (DERRIBAR TODOS LOS BOLOS CON UNA SOLA BOLA)), y en ese caso pasas a la siguiente estrucura sin poder lanzar una segunda bola.

3 – Si logras tirar todos los bolos utilizando un segundo lanzamiento, consigues un “SPARE” (SEMI PLENO).

4 – En caso de que no logres abatir todos los bolos en el segundo lanzamiento, solo puntuaran los que hayas derribado.

5 – Si consigues un PLENO, sumaras 10 puntos mas lo correspondiente a la suma de los dos siguientes tiros.

- Si consigues un SEMI PLENO. sumaras 10 puntos mas el resultado del siguiente tiro.

6 – Si consigues un PLENO en la jugada numero 10 (ULTIMA JUGADA), tendras derecho a 2 tiros extras.

- Si consigues un SEMI PLENO en la ultima jugada, tendra derecho a un tiro extra.

7 – Si tienes mala suerte y fallas el tiro, o esta va a parar a un carril lateral, entonces !Sorpresa! no conseguiras ninguna puntuacion.

8 – La puntuacion es acumulada a traves de todas ;as jugadas y apareca automaticamente en la pantalla.

Controles: Usa el Joystick o bien redefine tu mismo el teclado.

Instrucciones de carga: Spectrum Teclea Load “” y pulsa Enter.

(C) MASTERTRONIC 1988

(P) DROSOFT C/FCD. REMIRO 5 28028 MADRID.