

SPY HUNTER

SPECTRUM

Eres un espía de lo mejorcito que hay, y tienes que conducir tu coche espía ultra equipado y turbo propulsado evitando a los agentes enemigos que pululan por la carretera en un intento de destruirte. No pararán por nada del mundo hasta que lo consigan.. o sea que mejor no pares tú tampoco. Maniobra tu coche con toda la velocidad y destreza que puedas, siempre al acecho del Señor de la Carretera, el Navaja, el Pistolas y otros agentes enemigos que intentan detenerte sobre tierra y mar. Deberás destruirlos antes de que te destruyan ellos a ti.

Cargando

Conecta el cable de EAR en el cassette a EAR en el ordenador, y desenchufa el MIC. Mete la cinta en el cassette y asegúrate de que este rebobinado hasta el principio. Escribe LOAD "" y pulsa ENTER. Luego pulsa el PLAY en el cassette.

USANDO LOS CONTROLES

Controles por teclado:

Definidos por el usuario: véase el menú principal.

Controles por joystick:

Compatible con varios tipos de joystick. Sin usar el botón de disparo, los movimientos son:

ARRIBA: Hacia adelante y arriba, acelerando hasta la máxima velocidad.

IZQUIERDA y DERECHA: Mueve el vehículo a derecha e izquierda.

ABAJO: Hacia abajo, decelerando hasta que pare el vehículo.

El botón de disparo pone en marcha la selección de sistemas de armas. Los movimientos descritos aquí debajo seleccionan y disparan ciertas armas si las has coleccionado, pero no controlan dirección o velocidad hasta que se suelte el botón de disparo.

Arriba/Abajo	Metralleta, o Cohete
Arriba/Abajo izqda.	si se ha recogido y está el helicóptero.
Arriba/Abajo dcha.	cerca del coche espía.

Centro	Espera selección de arma
---------------	--------------------------

Izquierda	Mancha de aceite
------------------	------------------

Derecha	Cortina de Humo
----------------	-----------------

CÓMO JUGAR

Pantalla y juego

Comienza la aventura al aparecer del borde inferior de la pantalla el Vehículo de Armas, que aparca en el arcén. De la parte posterior sale el Vehículo Espía, armado de metralletas. Pones tu vehículo en la carretera, y... ¡listo! La carretera se bifurca frecuentemente, y deberás tener cuidado de no salirte de la carretera al evitar a los agentes enemigos. Si lo haces, perderás uno de tus vehículos. Si pierdes un vehículo y tienes más en reserva, volverá a aparecer el Vehículo de Armas y se repetirá

la operación del principio. Si no te quedan coches, se habrá terminado la partida. El paisaje cambiará a medida que transcurra el tiempo. Esto se notará en los colores de fondo de la pantalla. Eventualmente, llegarás a un río. Tu coche entrará en una caseta y se convertirá automáticamente en vehículo anfibia que circula por la superficie del agua. Pero no pienses que estás a salvo. En el agua también hay agentes enemigos. También te encontraras con puentes y tramos de carreteras heladas.

ARMAS

Cuando aparezca el Vehículo de Armas mientras circulas por la carretera, podrás tener acceso a nuevas armas si logras "amarrarte" al Vehículo de Armas. Deja que te adelante, y entonces entra en él desde atrás. Tu coche saldrá automáticamente del Vehículo de Armas cuando se haya cargado de armas. Podrás ver las armas de las que dispones en la parte inferior derecha de la pantalla. También puedes usar tu Coche Espía para destruir a algunos agentes enemigos, forzándoles a salirse de la carretera.

AGENTES ENEMIGOS

Cada agente tiene sus propias armas, salvo el Señor de la Carretera.

El Señor de La Carretera (a prueba de balas)

Tendrás que sacarle de la carretera con tu Coche Espía.

El Navaja

Saca tapacubos superafilados para destrozar coches.

Suelta-Barriles

Suelta barriles en el agua delante del Barco Espía.

El Pistolas

Dispara un rifle.

El Helicóptero

Suelta bombas sobre tu Coche Espía

Doctor Torpedo

Dispara torpedos contra el Barco Espía.

Salirse de la carretera, o darse contra los bordes de la pantalla en cualquier momento, costará un Coche Espía.

PUNTUACION

Perderás puntos si destruyes inocentes vehículos civiles.

Si vas sobre el agua 15 puntos por cada 1/4 de pantalla recorrido.

Si vas sobre la carretera 25 puntos por cada 1/4 de pantalla recorrido.

Si destruyes:

El Señor de la carretera 150 puntos

El Navajas 150 puntos

El Pistolas 500 puntos

El Helicóptero
El Suelta-Barriles

700 puntos
150 puntos

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa escrita de **ERBE Software S. A.**

ERBE SOFTWARE S. A.
Núñez Morgado, 11 – 28036 Madrid