

Después de la llegada del Tercer Milenio, la Federación Quatan despliega sus alas en el vacío de la Galaxia Sanco Cafare. Zeplan, comandante de la Armada de la Federación ha sido designado para la misión de explorar donde ninguna nave ha llegado antes. Su nave ha sido separada de la flota por una tormenta de meteoros y chocó con el desierto planeta Zoltan. Fue tan grande el impacto que la nave «Caractacus 1», llegó a núcleo hueco del planeta. Los estratos y escudos gravitacionales se han cerrado tras la entrada de la nave y Zeplan ha sido atrapado.

Su oficial científico Veriss cree que hay una vía de escape. La bóveda está habitada por un plasma, una colección de energía suspendida, explora y rodea el centro magnético, que controla los escudos gravitacionales y la estructura del planeta. Usando la nave para desviarla fuera del curso, hacia la corteza del planeta, los estratos afectados serán desestabilizados y desintegrados.

De esta forma Zeplan puede abrir una ruta de escape a través de cada estrato y escudo. Golpeando diferentes partes de la corteza del planeta puede cambiar la velocidad y/o el tamaño de la nave y el Plasma. Algunas áreas pueden inventir los controles de la nave, evitalos!

CONTROLES

O – Left **o Joystick.**

P – Right

CARGA. – Load ""