

# SIR LANCELOT

## CARGA

Coloque la cinta en la grabadora y rebobínela hasta el principio. Conecte la grabadora al Spectrum, tal y como se indica en el manual de instrucciones. Teclee LOAD "" y presione ENTER. El programa cargará automáticamente.

## EL JUEGO

Usted es Sir Lancelot y ha de investigar por 24 habitaciones, recogiendo ciertos objetos según los encuentre. Estos se presentan bajo ciertas formas, pero los reconocerá, ya que destellan en el monitor de televisión. Esto parece sencillo, pero para pasar de una habitación a otra hay que recoger todos los objetos de la anterior. Otros problemas que ha de superar son los animales que custodian los tesoros, etc. Afortunadamente le son dadas cuatro vidas extra que son su única esperanza de supervivencia.

## CONTROLES

El programa es compatible con multitudes de joysticks o con las siguientes teclas:

Teclas Q, E, T, U, O Izquierda

Teclas W, R, Y, I, P Derecha

SHIFT, SPACE Salto