

SIDE ARMS

La amenaza: El tiránico Bozon viene a destruir la Tierra y a exterminar a sus habitantes.

La misión: El Teniente Henry y el Sargento Sanders deben salvar el Globo Azul. Ábrete camino a través de las oleadas de enemigos alienígenas y sumérgete en su gran imperio subterráneo donde el ataque se intensifica desde todas las direcciones: el mar subterráneo y las posiciones enemigas escondidas en el muro de la caverna. Finalmente, enfréntate a la última arma de Bozon, el «Mobil Armour Sentipet», en un desesperado combate a muerte. Un clásico de la acción «aterrorízalos con disparos» combinado con magníficos dibujos y una prueba excelente de cómo son tus reflejos.

CARGA

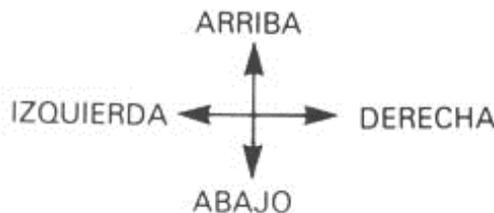
Cassette CBM 64/128: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette. El juego y el Nivel 1 se cargarán desde la Cara 1. Cuando hayas terminado con el Nivel 1, dale la vuelta a la cinta, rebobínala, se cargará el Nivel 2 y a continuación el resto de los niveles. Cada vez que aparezca «GAME OVER», rebobina la Cara 2 y pulsa PLAY. Deja la tecla PLAY presionada durante todo el tiempo que dura el juego

Cassette Spectrum: Pulsa LOAD"" y ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Cassette Amstrad CPC: Pulsa CTRL y SMALL ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

CONTROLES JOYSTICK:

Para todos los ordenadores



CONTROLES DEL TECLADO

Todas las teclas de control aparecen en las pantallas de Spectrum/Amstrad.

ARMAMENTO DE LA ERA ESPACIAL

SIDE ARMS es el SDI de hoy en día, es un escondite de armas espaciales destinadas a defender al planeta Tierra de invasiones de otros mundos. Técnicamente muy avanzadas. ¡Muy poderosas!

ARMAS

Aceleración



Un «Pow» bien realizado aumenta hasta 3 veces la velocidad de los proyectiles.

Desaceleración



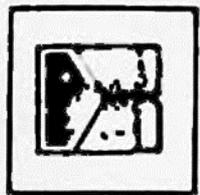
Cuando se realiza un «woP» la potencia del jugador disminuye por 1.

Disparos en tres direcciones



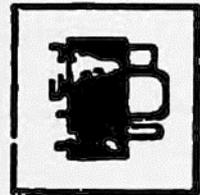
Propulsa un disparo al frente y dos hacia atrás diagonalmente.

Cañón de cola



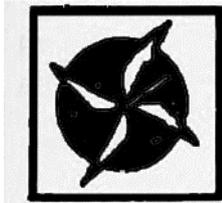
Dispara en tres direcciones diferentes. Aumenta enormemente su poder: lo dobla y triplica.

Lanzador Mega-Bazooka (M. B. L.)



¡Qué poder! ¡Cómo mola! Una capacidad de disparo arrobadora que aumenta hasta 2 veces.

Auto



Rotaciones rápidas, descargando una horda de rayos láser electrificantes sobre el objetivo.

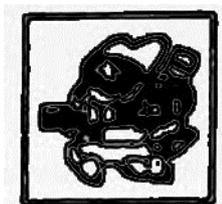
M. B. L. 3-DIRECCIONES CAÑÓN DE COLA AUTO

Cada jugador puede elegir una de las cuatro armas descritas anteriormente pulsando la tecla SHIFT:
Jugador 1, tecla Shift izquierda; Jugador 2, tecla Shift derecha.

Alpha/Beta

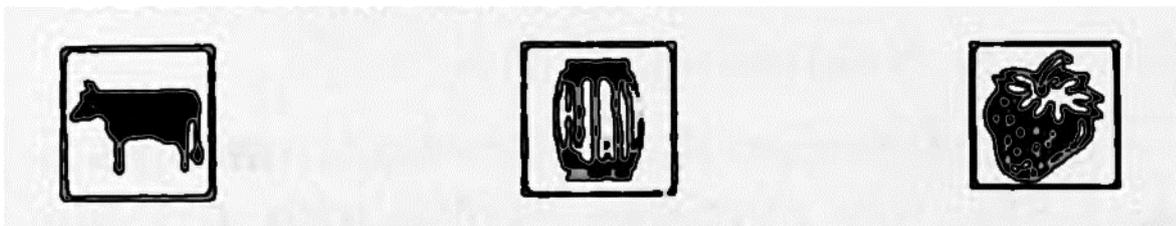


Esta etapa de SIDE ARMS conseguida por el Jugador 1 cuando obtiene (ALPHA/BETA) permite que el jugador lance Rayos Multi-Alpha.



El jugador 2 obtiene Alpha-Beta. Los jugadores 1 y 2 combinan sus armamentos disparando Beta-Photons en muchas direcciones.

CARACTERES DE LOS BONOS/ PUNTOS GANADOS



VACA
10.000 puntos

BARRIL
3.000 puntos

FRESA
1.000 puntos

Estos caracteres aparecen de manera diferente en las versiones de Spectrum/Amstrad.

CARACTERES DEL ENEMIGO/ PUNTOS GANADOS

	<u>Puntos</u>
Barco U	200
Aviones de Combate	200

Buceadores de superficie	400
Buceadores	400
Astronauta	300
Portador del Arma	200
Gusano Escorpión	500
Hombre Cangrejo	300
Perro de Suelo	500
Barco Vertical	200
Platillo de Ojo	300
Bomba Paracaídas	200
Barco Mutante	800
Aviones de Combate Mutantes	1.000
Soldado de Tropas de Asalto	1.000

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa de **ERBE Software. S A**

ERBE SOFTWARE. S A
Núñez Morgado. 11 - 28036 Madrid

© 1987 CAPCOM.

© GO!