

SALAMANDER

SPECTRUM

Más allá del infinito se encuentra la galaxia del mal, dominada por las fuerzas del despótico SALAMANDER. Un héroe deberá persuadir a sus compatriotas para que se unan a él en un viaje al infierno y al más allá. Encontrarás monstruos orgánicos de destrucción, arañas nucleares, infiernos ardientes como mares violentos durante la tormenta, cavernas de desesperación y demonios que sobrepasan las dimensiones de nuestra mente humana...

HA LLEGADO EL MOMENTO...
TU ERES EL HEROE

Tu último objetivo consiste en destruir un gigantesco cerebro que controla el dominio de Salamander. Para conseguirlo dispones de tres naves espaciales provistas de armamento limitado, pero que tienen la capacidad de multiplicar por cuatro su potencia de disparo. Los cuatro niveles incluyen diferentes tipos de terrenos y oponentes. Al final de cada uno te enfrentarás a un poderoso enemigo, que deberá ser destruido para poder acceder al nivel siguiente.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Teclea LOAD "" (ENTER).

CONTROLES

El control es por joystick o teclado, que es redefinible.

TECLADO

Arriba: Q o ↑

Abajo: A o ↓

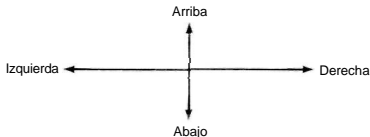
Izquierda: I o ←

Derecha: O o →

Disparo: SPACE BAR

Pulsa CLR para hacer una pausa/terminar la partida.

JOYSTICK



DISPARO: Botón disparo

ELJUEGO

Cuando tu nave llegue al comienzo del nivel uno, descubre cuál es la mejor posición para destruir las oleadas de alienígenas que te atacan. Si consigues destruir la fila completa ganarás armas-bonus. De esta manera empezarás la partida con enorme poder. Gracias a los lasers y misiles muy pocos alienígenas resistirán tu ataque, pero, cuidado, la muerte llega rápidamente para aquellos que están demasiado seguros de sí mismos o son demasiado ambiciosos.

El primer nivel incluye como mínimo cinco tipos de terreno distintos y la mejor manera de sobrevivir es adaptar tu estilo de juego a los diferentes tipos de terreno.

Para vencer a Salamander deberás tener astucia, habilidad y algo de suerte. Recuerda siempre que nunca se sabe con qué te puedes encontrar al doblar la siguiente esquina.

STATUS Y PUNTUACION

La información en pantalla durante el juego muestra la puntuación y el número de vidas que te quedan.

La puntuación más alta aparece al final del juego.

Se consiguen puntos matando alienígenas y recogiendo armas.

SUGERENCIAS

- Coge siempre las armas.
- Esquiva todos los misiles pequeños.
- Siempre que puedas evita el lado izquierdo de la pantalla.

© 1988 IMAGINE SOFTWARE

© KONAMI