

# **RUPERT**

y la

## **FIESTA DEL JUGUETERO**

El pobre viejecito de Rupert ha sido abandonado después de haber ayudado al señor Oso. Todos sus amigos se han ido a la fiesta del Juguetero. Para ayudarlo a llegar allí, ellos le han dejado un sendero de invitaciones sujetas a los muros del castillo del Juguetero. Tu misión es dirigir a Rupert hasta las invitaciones para que él las recoja. Cuando hayas recogido todas las invitaciones de cada una de las cuatro pantallas acopladas en el primer nivel, podrás pasar al próximo nivel pasando por una puerta, la cual se abrirá automáticamente. Tienes que atravesar ocho niveles para llegar a la fiesta.

Cada nivel es una zona distinta del castillo. Comienzas, por ejemplo, en los jardines alrededor del castillo. Cada nivel le pone otra serie de problemas a nuestro aventurero amigo. Algunos de los juguetes con que se encuentra en el camino le ayudarán, e incluso permitirán que vuele, otros en cambio lo impedirán.

Hay cuatro rutas distintas a la fiesta. Esto te permite explorar algo del Castillo para averiguar lo que le espera a Rupert.

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

**CBM-64:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP

**SP-48 K :** LOAD " ". Pulsa ENTER

### **TECLAS DE CONTROL**

N	= Left (Izquierda).
M	= Right (Derecha).
EITHER SHIFT	= Jump (Saltar).
SPACE BAR	= Pause (Pausa).
RESTORE	= Quit Game (Abandonar partido).
1, 2, 3, 4	= Different routes to the party (Rutas distintas a la fiesta).

### **JOYSTCK CONTROL**

Left/Right (Izquierda-Derecha) y Fire (fuego) para saltar.

### **Copyright**

El contenido de este programa, incluidas todas las instrucciones, dibujos, planos, las rutinas Basic y el código máquina y todos los copyrights y otros derechos de propiedad intelectual son propiedad de Quicksilva Ltd.

Todos los derechos conferidos por la Ley del Copyright y otros derechos de la Propiedad Intelectual conferidos por las Convenciones Internacionales de Copyright, están especialmente reservados a Quicksilva Ltd. y toda copia y reproducción de este producto, por cualquier medio, sean electrónicos u otros medios, están expresamente prohibidos. El permiso escrito por anticipado de la Campaña [*debe ser* Compañía] es necesario en todos los casos y la compañía perseguirá vigorosa y agresivamente con todos los medios que la ley confiere, para mantener y proteger sus derechos en

todas las circunstancias y por cualquier razón en que se hayan infringido estos derechos, los cuales en España ostenta MIND GAMES ESPAÑA. S. A.

Este programa es parte del Software de M. G. E. y hay un catálogo que puede obtenerse dirigiéndose a la dirección indicado abajo. MIND GAMES ESPAÑA. S. A. está siempre con miras a seguir ampliando su gama y si tienes escrito cualquier Software propio y piensas que es interesante y que podía ser incluido en nuestro catálogo, por favor ponte en contacto con nosotros. El Editor no asume ninguna responsabilidad, ni por errores ni por daños ocasionados mediante el uso de este programa.

**MIND GAMES ESPAÑA. S. A.**

Mariano Cubí. 4 entlo. 08006 BARCELONA Tel. 218 34 00