

TANK BUSTERS

SPECTRUM, AMSTRAD

CARGA

Amstrad: CTRL + ENTER.

Spectrum: LOAD"".

CONTROLES

Amstrad

Tank Buster tiene un sistema de control del juego completamente definible por el usuario, que se explica en las instrucciones incorporadas a la pantalla.

También se pueden usar joysticks y se seleccionan desde dentro del terminal frontal.

Todos los aspectos del juego están abiertos al control del usuario y se pueden alterar usando el menú dirigido desde el terminal frontal que es altamente flexible.

Spectrum

En Spectrum comenzarás con menú en pantalla con los controles.

CTRL SHIF ESC (Amstrad)

Cuando se pulsen todas a la vez producirán la autodestrucción de tu tanque. El juego se termina y se vuelve al menú principal o a la lista de puntuaciones más altas, con la siguiente tecla pulsada.

JUGANDO

Estás sentado ante los mandos de un avanzado tanque de combate, vigilando el futuro campo de batalla.

Tu misión es buscar y destruir a todas las fuerzas enemigas que están operando en el asteroide que te han asignado para defender. Tu propio tanque está equipado con un campo defensivo y dos tipos de armas. En primer lugar tienes un cañón convencional que dispara proyectiles de penetración blindada, a gran velocidad.

(Sólo para Amstrad): Además de esto puedes disparar misiles antitanque de cabeza dirigida.

Cuando los disparas, éstos se controlan usando las teclas izquierda y derecha. Antes de que el juego empiece, puedes elegir una variante de este misil que le proporciona un «ojo de visión» televisado de su vuelo. Sin embargo, cuando un misil de cabeza dirigida está en vuelo, no puedes maniobrar tu tanque. Se puede obtener una representación visual más amplia, dando un plano de visión de 360 grados de tus inmediaciones. Tu tanque siempre está en el centro; los misiles enemigos de cabeza dirigida y los tanques se muestran con relación a tu posición.

Los tanques que te atacan están equipados con un cañón convencional similar al tuyo. Cuando un proyectil enemigo choque con tu tanque, se perderá energía del campo defensivo (el estado de tu campo se muestra en una barra gráfica en la parte inferior de la pantalla).

Ten cuidado y conserva tu campo; cuantos más tanques destruyas, más peligrosos serán aquellos que los reemplazan. ¡Buena suerte!

En el caso del Spectrum no se pierde energía, sino una vida y sólo dispones de tres.