

# RINGWARS

## SPECTRUM, SPECTRUM 3

### CONTROLES

Interfase Kempston.

Joystick Sinclair en Puerta 1.

Teclado Q, A, O, P, ESPACIO.

Otras teclas

S	Select (Nave / Armas)
H	Hiperespacio
ENTER	Siguiente vista
Z-N	Visión (Espacio)
1	Vista principal
2	Status
3	Informe de la batalla
4	Armas
5	Navegación
W	Acelerar (base lunar)
S	Decelerar
B	Motores de propulsión
Escudos	La fuerza del escudo se muestra a la izquierda de la consola
Láseres	La fuerza del láser se muestra a la derecha de la consola

### JUEGO

Cuando el juego empiece aparecerán en la pantalla mensajes de alerta, que te avisarán de qué planetas están bajo el ataque de los RINGWORLDS. Usando la NAVEGACION, puedes viajar ,mediante el HIPERESPACIO, a otro planeta y atacar a los drones de defensa del RINGWORLD. Una que vez que éstos hayan sido vencidos, te lanzas dentro del RINGWORLD y debes hacer volar tu nave a la habitación del reactor y soltar la bomba Un indicador de dirección y un número te indican en qué dirección y hasta dónde debes viajar para estar en la ruta de la habitación del reactor. Cuando pongas el contador de tiempo acuérdate de que debes dejar tiempo suficiente para escapar de RINGWORLD, una vez que la bomba haya sido instalada. Si tienes éxito y alcanzas el reactor, el contador se pondrá en marcha y debes irte lo más rápidamente posible, sin embargo, si fallas debes intentarlo de nuevo. Una vez que hayas destruido RINGWORLD, puede que necesites recargar de combustible y de armas tu nave. Estas cosas se pueden encontrar en muchas LUNAS alrededor de cada planeta. Transpórtate mediante HIPERESPACIO a otro planeta y, una vez allí, localiza la BASE LUNAR usando el indicador de dirección en la parte inferior, a la derecha de la pantalla. Éste parpadea en rojo cuando estás correctamente en el curso. Entra en cualquier hangar por su puerta de entrada y se te mostrará un menú de opciones. No todas las lunas ofrecen todas las opciones, y puede que sea necesario encontrar una luna específica para conseguir una función especial, si es que tu nave tiene algún fallo, que puede ser fatal si no se corrige a tiempo. Tan pronto como hayas destruido suficientes RINGWORLDS y la fuerza de la NAVE NODRIZA, que se muestra en el INFORME DE LA BATALLA, esté bajo el 20 por 100, la NAVE NODRIZA se mostrará en tu scanner y estarás listo para atacarla. La destrucción de la NAVE NODRIZA marca el final del juego.

