

PUFFY'S SAGA

SPECTRUM

INSTRUCCIONES DE CARGA

Para la versión 128K:

Una vez que el ordenador esté conectado, pulsa ENTER y PLAY para cargar el juego.

Para la versión 48K:

Teclea LOAD"" y entonces pulsa PLAY.

OBJETIVO DEL JUEGO

Hay que ayudar a PUFFY o PUFYN a pasar sobre los máximos paneles posibles.

Para pasar sobre un panel es necesario recoger todos los puntos que están esparcidos por el suelo.

Los enemigos te quitarán puntos de vida cuando te toquen. Tienes que evitarlos o matarlos para sobrevivir. Si reúnes asados, tendrás más puntos de vida.

EL MENU

Pulsa 1 para usar el teclado.

Z para ir a la izquierda.

X para ir a la derecha.

J para ir arriba.

N para ir abajo.

K para disparar.

Pulsa 2 para usar el joystick KEMPSTON.

Pulsa 3 para usar el joystick SINCLAIR.

Para jugar con PUFFY pulsa 4.

Para jugar con PUFYN pulsa 5.

Para empezar el juego pulsa la BARRA ESPACIADORA.

Si tienes dos "goms" mágicos: seleccionando M verás la tarjeta del nivel en la pantalla.

Si tienes tres "goms" mágicos: seleccionando F tendrás la opción de FUEGO.

Selecciona P para poner el juego en pausa y pulsa I para continuar.

Si consigues una puntuación alta, puedes introducir tu nombre usando el teclado o el joystick.

Pulsa en las teclas Z o X (o el lado izquierdo o derecho del joystick) para pasar el alfabeto y K o FUEGO para poner las letras escogidas.

Encontrarás diferentes cosas que te ayudarán durante el juego y que aparecen en la pantalla de presentación.

Estas son:

LLAMAS: Que dan la opción de fuego.

TRANSPORTE: Que te permiten cruzar las paredes.

SUPERTIROS: Que aumentan el poder de fuego.

INVISIBLE: Que evita que los oponentes te alcancen.

LEVITACION: Para hacer retroceder a los enemigos.

INSENSIBLE: Evita que pierdas puntos de vida cuando seas tocado por un enemigo.